

CIScode



Inhalt

Über CIScode	4
Administration	4
Installation.....	4
CIScode starten.....	5
Projekt auswählen	6
Auswahl der zu bearbeitenden Fragen/ Datensätze	7
Darstellung	8
Menüreiter - Codieren / Erfassen	10
Menüreiter - Basis	14
Anzeigen.....	17
Sortieren	18
Filter.....	19
Navigation im Feld - Antwort	21
Sortieren von Antworten/ Einträgen	22
Standardanordnung der Fenster	22
Registeranordnung der Fenster	23
Fenster frei platzieren.....	24
Geschlossene Fragen	24
Original, Textfeld und Übersetzung.....	27
Codieren	28
Codierassistent.....	29
Nur benutzte Codes anzeigen	30
Schnellcodierung	31

Codes löschen/ ersetzen	33
Auto-Codierung.....	35
Durchführung der Auto-Codierung	37
Hinweise zur Auto-Codierung	38
CIScode-Tastenbelegung - Codieren/ Erfassen.....	39
CIScode-Tastenbelegung - sonstige Funktionen	40
Textanalysefunktionen.....	41
Codeplan in CIScode erstellen	42
Codeplan bearbeiten	46
Codeplan verknüpfen	47
Sprachen verknüpfen	49
Codeplan in Excel exportieren/ aus Excel importieren.....	50
Auswerten der Codierung in CIScode	54
Daten exportieren	56
CIScode-Hilfe	57
CIScode-Optionen	59
CIScode:admin	60

Über CIScode

CIScode ist eine datenbankbasierte Lösung zum Codieren von offenen Fragen, mit der Texte aus Marktforschungsstudien ohne örtliche oder zeitliche Einschränkungen von einer unbegrenzten Anzahl von Codierern parallel über das Internet bearbeitet werden können. Die hierarchische Verwaltung des gesamten Projektes erfolgt dabei zentral über ein Online-Interface, sodass sämtliche notwendigen Einstellungen wie beispielsweise Erweiterungen des Codeplans in Echtzeit genutzt werden können. Die vergebenen Codes werden bei jedem Zeilenwechsel online in die Datenbank geschrieben, zusätzliches Speichern der Arbeit ist daher nicht notwendig.

Das Programm ist nach Bedarf individuell konfigurierbar und kann den Bedürfnissen des jeweiligen Projektes einfach und schnell angepasst werden. Dabei stehen umfangreiche Funktionen z. B. zum Sortieren der Antworten oder zum Filtern von Inhalten zur Verfügung.

Administration

Die Administration der Codierprojekte einschließlich der Codiererverwaltung erfolgt bequem über ein Webinterface. CIScode:admin ist Bestandteil von CISnet, der Online-Plattform von IfaD. Über CIScode:admin verwalten Sie alle Codierer, nehmen Projektzuweisungen vor, legen Zugriffsrechte und Exportrechte fest, starten bzw. beenden die Codierung und vieles mehr.

Um einem Codierer ein Codierprojekt zuweisen zu können, werden die Codierer als ersten Schritt in CIScode:admin angelegt. Sämtliche Angaben können jederzeit editiert werden. Sie entscheiden, welcher Codierer für das gewählte Projekt welche Rechte zur Vergabe von Codes und zur Bearbeitung des Codeplans erhält. Einschränkungen bezüglich bestimmter Fragen sind hierbei problemlos möglich.

Installation

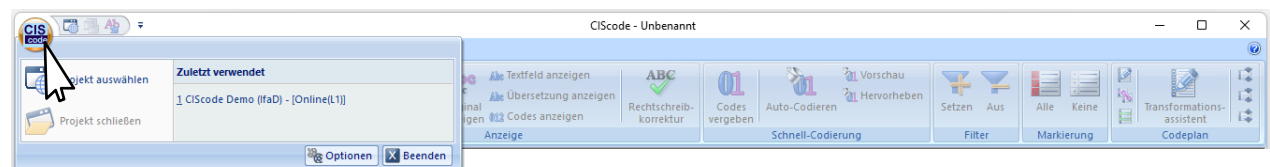
CIScode wird als übliche Windows-Installationsdatei frei zur Verfügung gestellt. Zur Arbeit mit CIScode ist eine Anmeldung am CISnet-Server erforderlich.

Für die Verwendung unter anderen Betriebssystemen sind gewisse Voraussetzungen erforderlich, wie z.B. die Installation von Windows neben Mac OS mit Hilfe der Apple-Software Bootcamp oder die Installation einer Virtualisierungssoftware wie Parallels Desktop oder VirtualBox.

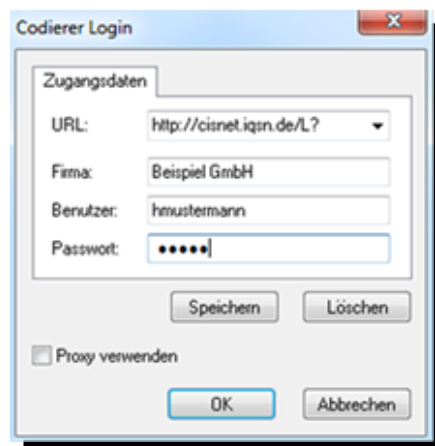
Zur Installation von CIScode klicken Sie mit der linken Maustaste doppelt auf die Installationsdatei und folgen dann den Anweisungen auf dem Bildschirm. Für projektspezifische Unterlagen benötigt CIScode ein eigenes Verzeichnis, das Sie während der Installation frei wählen können. In diesem Verzeichnis finden Sie beispielsweise die exportierten Codepläne im Excel-Format.

CIScode starten

- Starten Sie CIScode mit einem Doppelklick auf das Programmsymbol.
- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den runden **Start-Button** oben links und wählen Sie den Menüpunkt **Projekt auswählen**. Alternativ können Sie ein Projekt aus der Liste der zuletzt geöffneten Projekte auswählen.



- Geben Sie Ihre **Zugangsdaten** aus CIScode:admin ein.



- Die Adresse des CIScode-Servers (**URL**) lautet **https://cisnet.iqsn.de/Lx**
Das "x" in der oben angegebenen Adresse tauschen Sie gegen die Nummer Ihrer Lizenz aus.
Bei Testzugängen oder für Projekte, die im Auftrag von IfaD bearbeitet werden, handelt es sich um **L1**. Die **Firma** ist der Kurzname des Lizenznehmers. Bei Testzugängen oder für Projekte, die im Auftrag von IfaD bearbeitet werden, tragen Sie hier **IfaD** ein.
- Der **Benutzer** ist der unter CIScode:admin als **Login** eingetragene Codierer.
- Das **Passwort** wird ebenfalls unter CIScode:admin verwaltet.
- Klicken Sie bei Bedarf auf **Speichern**.
- Bestätigen Sie die Eingabe mit **OK**.

Projekt auswählen

- Wählen Sie die Gruppe und das Projekt aus.
- Sofern sichergestellt sein muss, dass direkt nach dem Programmstart alle Interviewdaten sofort in CIScode verfügbar sind, kann dies durch Auswahl der Option **Sicherstellen, dass alle Daten importiert sind** eingestellt werden (anderenfalls werden die Befragungsdaten innerhalb einiger Sekunden nach Programmstart in mehreren Abschnitten nachgeladen, bis alle Daten vollständig zur Verfügung stehen).
- Bestätigen Sie die Eingabe mit **Projekt auswählen**.

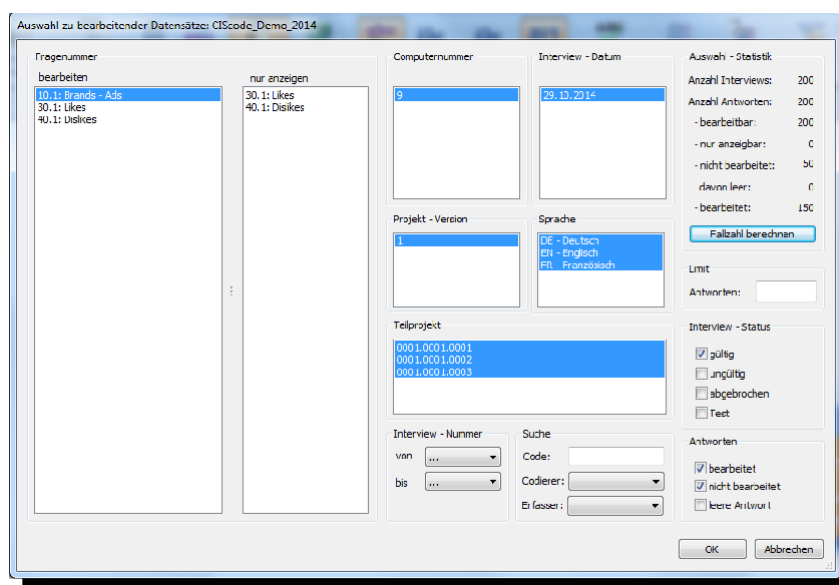
The screenshot shows a dialog box titled "Projektauswahl". It contains two main sections. The first section, labeled "Gruppe", has a text input field containing "CIS" and a list box below it with "CIS" selected. The second section, labeled "Projekt", has a text input field containing "Kaffee" and a list box below it with "Kaffee" selected. Below these sections is a checkbox with the label "Sicherstellen, dass alle Daten importiert sind." which is currently unchecked. At the bottom of the dialog are two buttons: "Abbrechen" on the left and "Projekt auswählen" on the right. A mouse cursor is pointing at the "Projekt auswählen" button.

Auswahl der zu bearbeitenden Fragen/ Datensätze

Beginn der Bearbeitung über den Menüpunkt **offene Fragen** am linken oberen Bildrand.



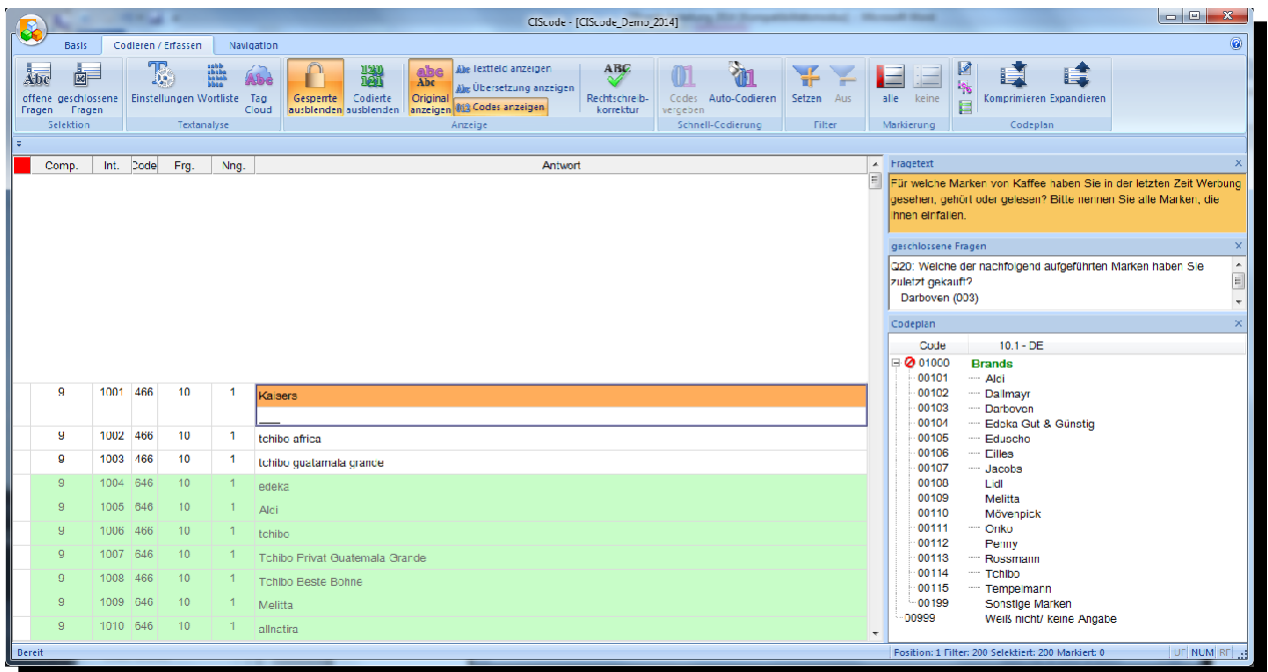
Das Auswahlfenster **Auswahl zu bearbeitender Datensätze** wird angezeigt.



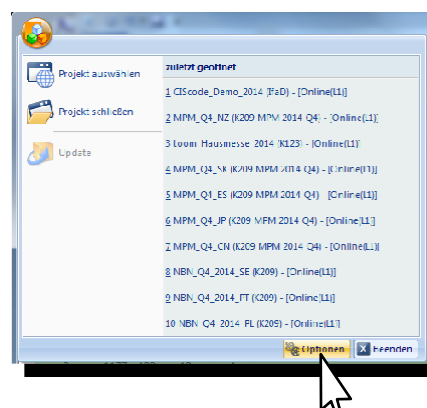
- **Zum Bearbeiten** (Codieren) von Fragen die gewünschten Fragennummern nach Bedarf im linken Fenster mit der Überschrift **bearbeiten** im Abschnitt **Fragennummer** auswählen. Mit gedrückter Steuerungstaste lassen sich mehrere Fragennummern selektieren; zum Markieren mehrerer Fragen hintereinander linke Maustaste gedrückt halten. **Strg+A** wählt alle offenen Fragen des Projekts aus.
- **Zum Anzeigen** (Kontrollieren) von Fragen die gewünschten Fragennummern nach Bedarf im rechten Fenster mit der Überschrift **nur anzeigen** im Abschnitt **Fragennummer** auswählen.
- **Einschränkungen der Auswahl** nach Bedarf wählen (z. B. nur bestimmte Computernummern, Tage, Projekt-Versionen, Sprachen, Teilprojekte, Interview-Nummern...).
- Mit **Fallzahl berechnen** können verschiedene Informationen zu den gewählten Datensätzen (Anzahl Interviews, Anzahl Antworten gesamt, Anzahl bearbeitbarer Antworten, Anzahl nur anzeigbarer Antworten, Anzahl nicht bearbeiteter Antworten, Anzahl leerer Antworten und Anzahl bearbeiteter Antworten) angezeigt werden.
- Mit **OK** die gewünschte Auswahl bestätigen. Die Daten werden vom Server geladen. Diese Daten sind für weitere Codierer gesperrt.

Darstellung

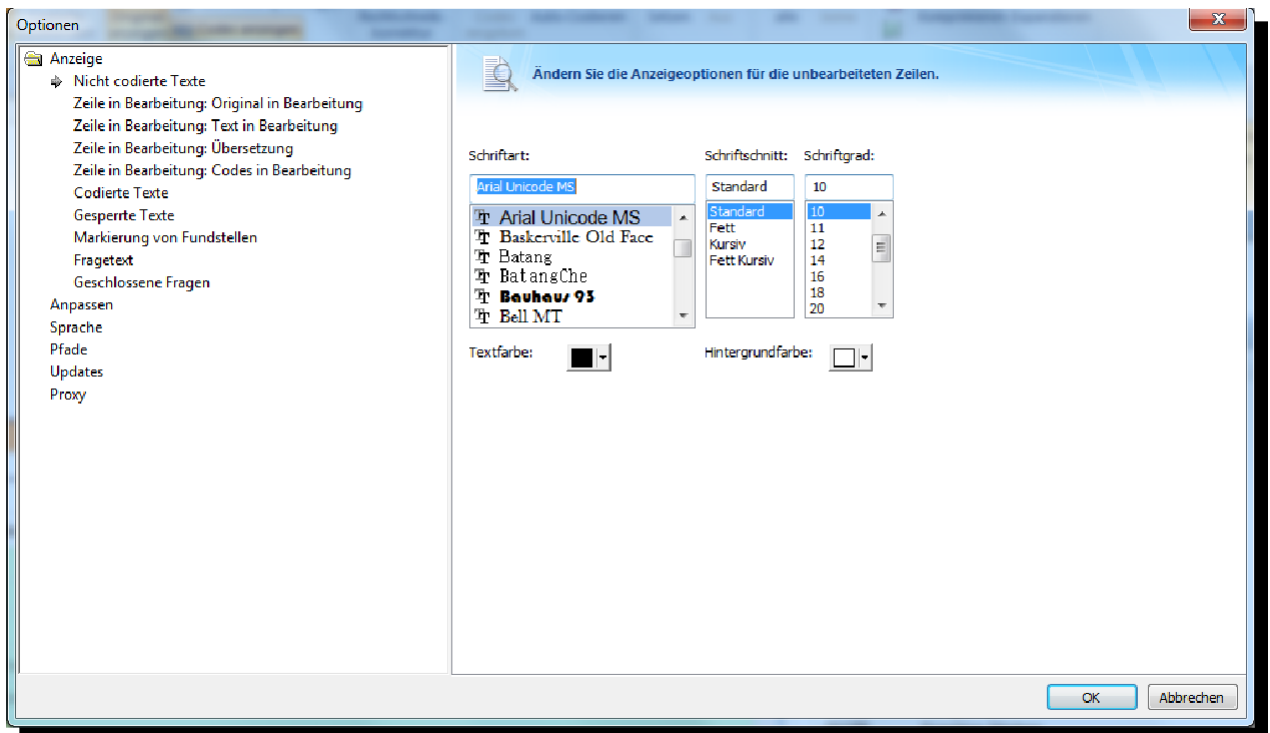
- Die für die Codierung ausgewählte Antwort wird standardmäßig in der Hintergrundfarbe Orange angezeigt (diese Einstellung kann in den Programmoptionen geändert werden). Nach Öffnen der ausgewählten Fragen/ Datensätze sind die Antworten nach Interviewnummern aufsteigend sortiert.



- Ändern der Darstellung:** Zur Anpassung der Darstellung an Ihre individuellen Bedürfnisse öffnen Sie über den **Start-Button** den Menübereich **Optionen** (weitere Information im Kapitel **CIScode-Optionen**).



- Im Menübereich **Optionen** können Sie für die rechts unter **Anzeige** aufgeführten Texte/ Zeilen **Schrift**, **Textfarbe** und **Hintergrundfarbe** nach Ihren individuellen Bedürfnissen einrichten.



Menüreiter - Codieren / Erfassen

Nach Öffnen der ausgewählten Fragen/ Datensätze ist der Menüreiter **Codieren / Erfassen** aktiviert. Dabei stehen folgende Menüpunkte zur Verfügung. Die einzelnen Features werden in den nachfolgenden Kapiteln ausführlicher erläutert.



Menübereich **Selektion**

- **Offene Fragen:** Wählen Sie die gewünschten Fragen zur Bearbeitung oder zur Ansicht aus



- **Geschlossene Frage:** Wählen Sie die Antworten von gewünschten geschlossenen Fragen aus, die Sie sich bei der Bearbeitung der offenen Fragen zusätzlich anzeigen lassen möchten



Menübereich **Textanalyse**

- **Einstellungen:** Zeigt den Dialog Einstellungen für die Textanalyse an



- **Wortliste:** Zeigt die Wortliste an

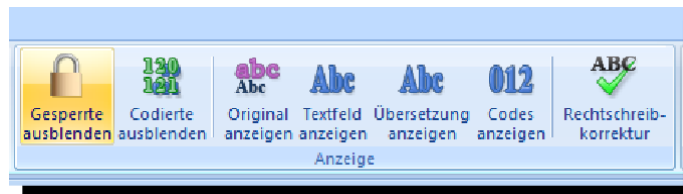


- **Tag Cloud:** Zeigt die Tag Cloud an



Menübereich Anzeige

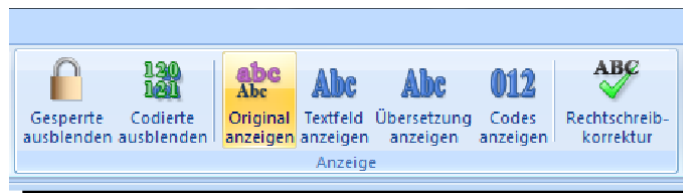
- **Gesperrte ausblenden:** Blendet nicht bearbeitbare Antworten aus (ein/ aus)



- **Codierte ausblenden:** Blendet codierte Antworten aus (ein/ aus)



- **Original anzeigen:** Zeigt die Original-Antwort an (ein/ aus)



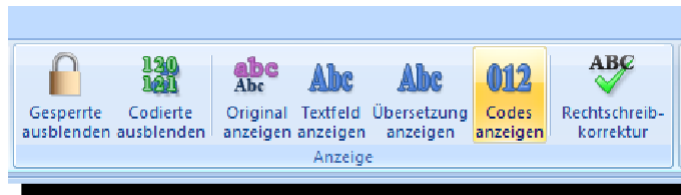
- **Textfeld anzeigen:** Zeigt die Texterfassungsleiste an (ein/ aus)



- **Übersetzung anzeigen:** Zeigt die Übersetzungsleiste an (ein/ aus)



- **Codes anzeigen:** Zeigt die Codierleiste an (ein/ aus)

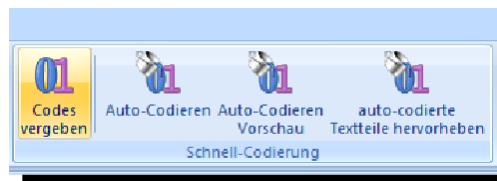


- **Rechtschreibkorrektur:** Aktiviert die Rechtschreibkorrektur (ein/ aus)



Menübereich **Schnell-Codierung**

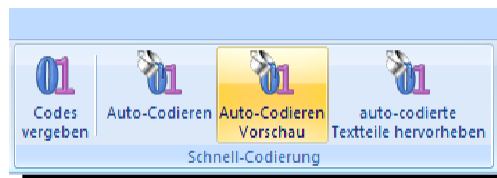
- **Codes vergeben:** Eingegabene Codes für alle ausgewählten Antworten übernehmen.



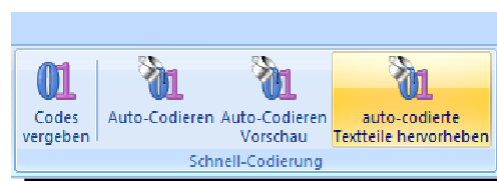
- **Auto-Codieren:** Startet den Auto-Codieren-Modus (ein/ aus)



- **Auto-Codieren Vorschau:** Hebt die Textteile hervor, die auto-codiert werden können (ein/ aus)

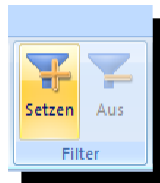


- **Auto-Codierte Textteile hervorheben:** Bereits auto-codierte Textteile hervorheben (ein/ aus)

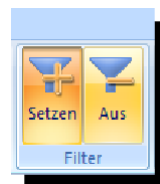


Menübereich **Filter**

- **Setzen:** Anzeigefilter für die Datensätze setzen

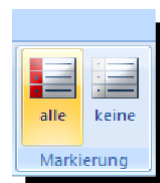


- **Aus:** Filter ausschalten

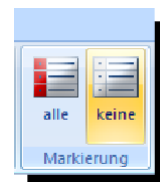


Menübereich **Markierung**

- **Alle:** Alle sichtbaren Zeilen markieren

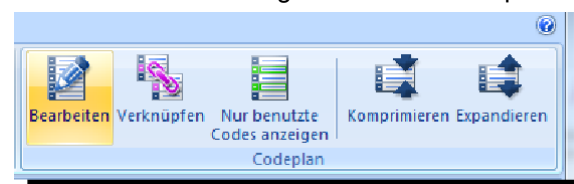


- **Keine:** Alle Markierungen entfernen

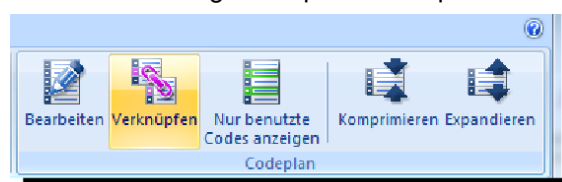


Menübereich **Codeplan**

- **Bearbeiten:** Startet den Bearbeitungsmodus des Codeplanes (ein/ aus)

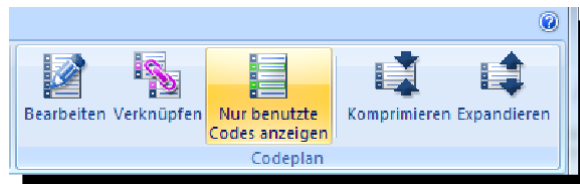


- **Verknüpfen:** Öffnet den Dialog "Codeplan- und Sprachverknüpfungen"



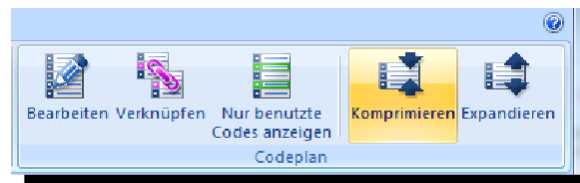
- **Nur benutzte Codes anzeigen:**

Zeigt nur benutzte Codes im Codeplan an (ein/ aus)



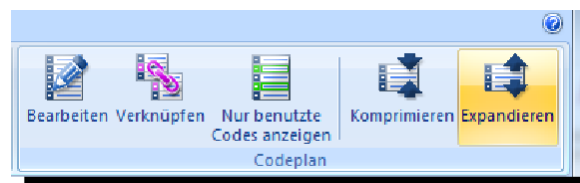
- **Komprimieren:**

Komprimiert alle Elemente im Codeplan



- **Expandieren:**

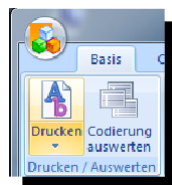
Expandiert alle Elemente im Codeplan



Menüreiter - Basis

Menübereich Drucken / Auswerten

- **Drucken:** Interviews/ Codeplan drucken



- **Codierung auswerten:** Auswertung der Codierung anzeigen und wahlweise drucken

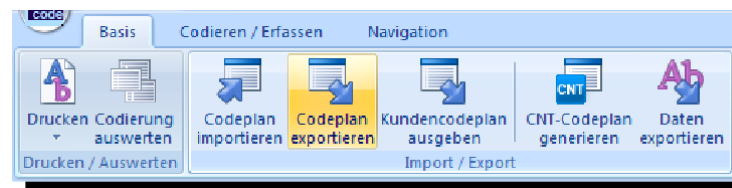


Menübereich Import / Export

- **Codeplan importieren:** Importiert einen Codeplan



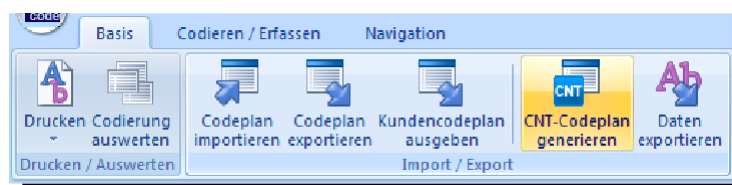
- **Codeplan exportieren:** Exportiert einen Codeplan



- **Kundencodeplan ausgeben:** Gibt einen Codeplan formatiert für Kunden aus



- **CNT-Codeplan generieren:** Generiert einen Codeplan im CNT-Format



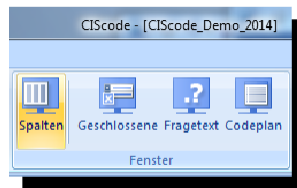
- **Daten exportieren:** Mögliche Ausgabeoptionen:
 - CODE-Datei (CIS Datenformat)
 - Excel-Arbeitsblatt
 - Textdatei (TAS-Datei)
 - Trennzeichen getrennt (CSV-Datei)



Menübereich Fenster

- **Spalten:**

Wählt die anzuzeigenden Spalten in der Ansicht aus



- **Geschlossene:**

Zeigt das Fenster mit den geschlossen Fragen an (ein/ aus)



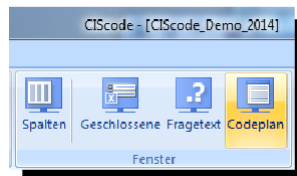
- **Fragetext:**

Zeigt das Fenster mit dem Fragetext an (ein/ aus)



- **Codeplan:**

Zeigt das Codeplan-Fenster an (ein/ aus)



Anzeigen

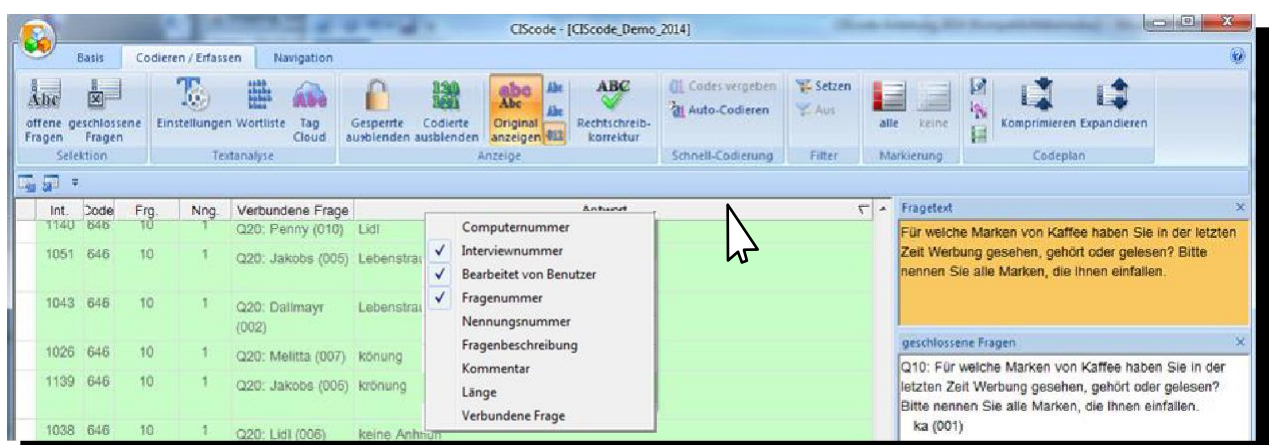
Es stehen drei Anzeigealternativen zur Verfügung, die beliebig miteinander kombiniert werden können:



- **Original anzeigen:** Zeigt die Antworten, wie sie bei der Befragung erhoben wurden
- **Textfeld anzeigen:** Ermöglicht zusätzlich die Bearbeitung der Antworten (z. B. für Anonymisierungen oder Rechtschreibkorrekturen)
- **Übersetzung anzeigen:** Erlaubt Übersetzern, direkt in CIScode Übersetzungen einzugeben.

Die Spalten im Anzeigefenster für die offenen Antworten (**Computernummer, Interviewnummer, Bearbeiternummer, Fragennummer, Nennungsnummer, Fragenbeschreibung, Kommentar** und **Länge** sowie **Verbundene Frage**) können einzeln ein- und ausgeblendet werden.

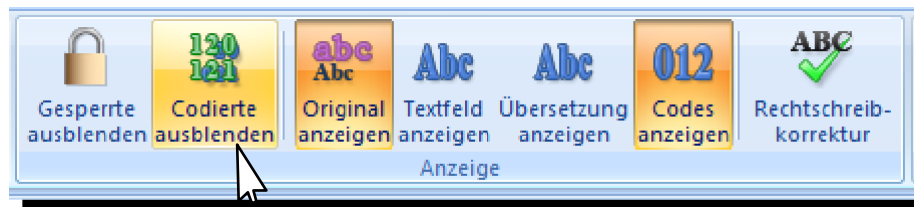
Nach **Rechtsklick** auf den grauen Balken öffnet sich ein Auswahlfeld. Treffen Sie Ihre Auswahl durch das Setzen oder Löschen eines Hakens bei den gewünschten Kriterien.



- Interviews, die mit Schreibe Schutz geöffnet wurden, werden nur angezeigt, wenn der Menüpunkt **Gesperrte ausblenden** deaktiviert ist.
- Bei Bedarf prüft die **Rechtschreibkorrektur** aktive Textfeldeinträge auf Schreibfehler.

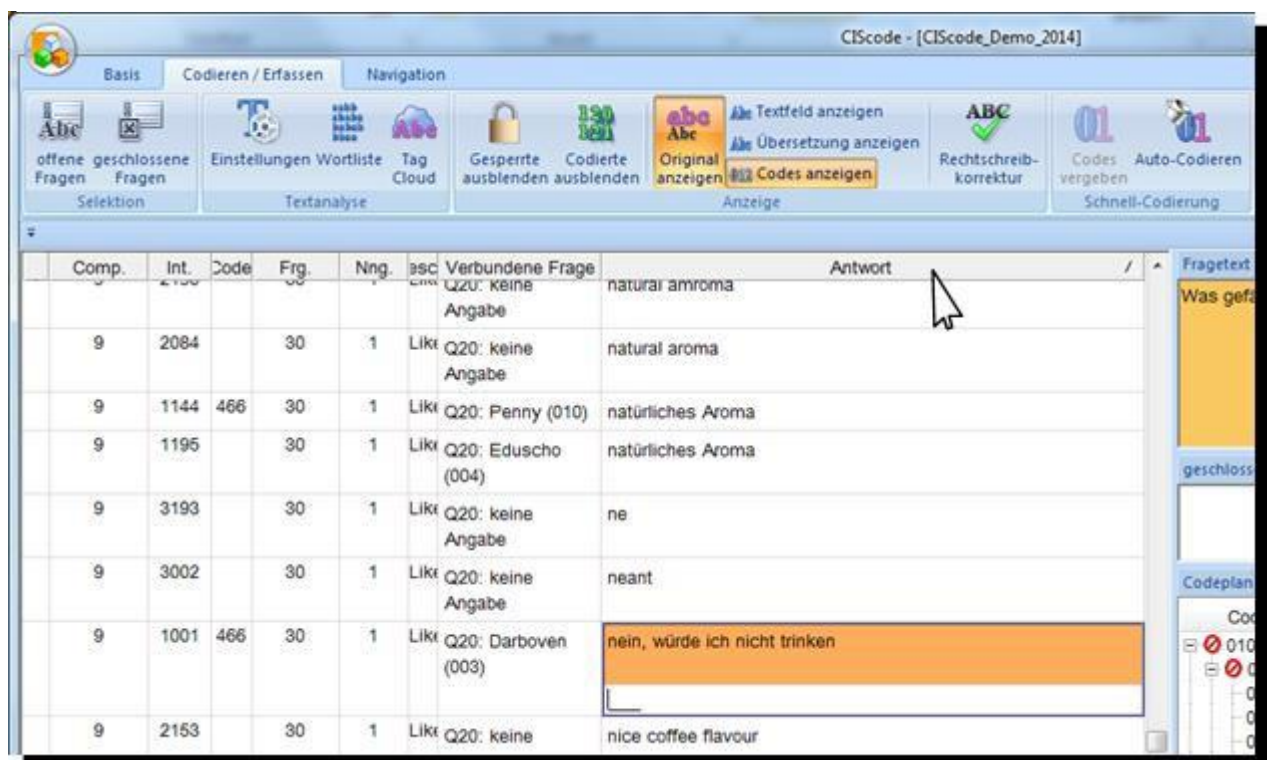


- Bereits codierte Interviews können über den Menüpunkt **Codierte ausblenden** aus- und wieder eingeblendet werden.

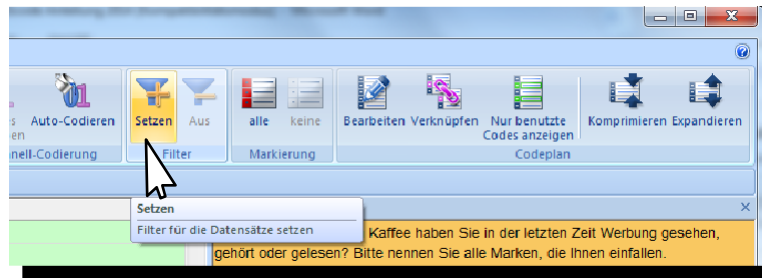


Sortieren

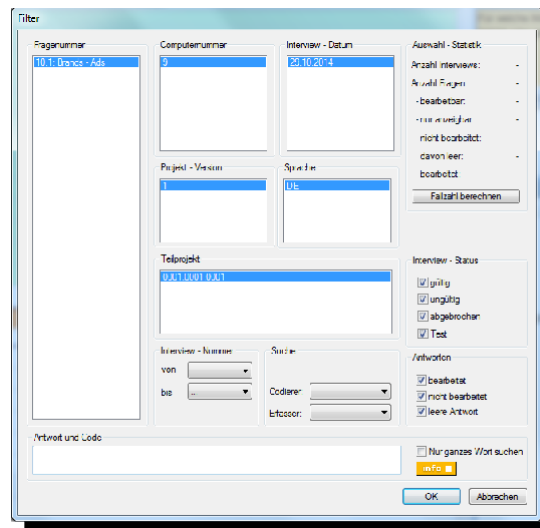
Mit Klick auf den grauen Balken können die Einträge in den einzelnen Spalten des Anzeigefensters nach **Computernummer**, **Interviewnummer**, **Bearbeiternummer**, **Fragenummer**, **Nennungsnummer**, **Fragenbeschreibung**, **Kommentar**, **Länge** und **Verbundene Frage** auf- oder absteigend sortiert werden. Ein erneuter Klick kehrt die Sortierrichtung um.



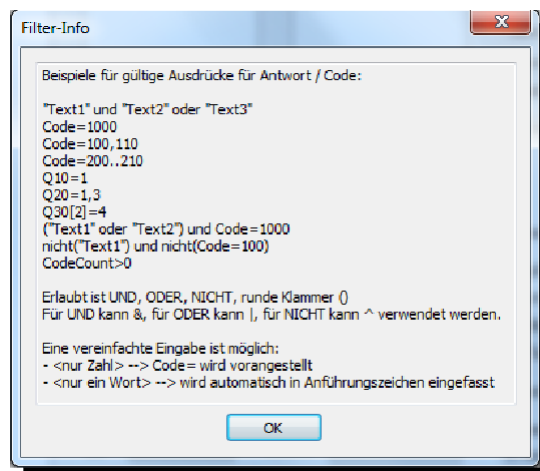
Filter



- Um nur Antworten angezeigt zu bekommen, die bestimmte Eigenschaften aufweisen (z. B. gleiche Wörter oder gleiche vergebene Codenummern), kann im Menübereich **Filter** mit dem Menüpunkt **Setzen** ein entsprechender Anzeigefilter gesetzt werden.



- Informationen zu den verschiedenen Möglichkeiten bei der Eingabe von Filterbedingungen sind über den Button **info** ersichtlich.



- Sämtliche Anzeigefilter werden mit einem Klick auf den Menüpunkt **Aus** im Menübereich **Filter** außer Funktion gesetzt.
- Mit **Fallzahl berechnen** unter **Auswahl - Statistik** können Sie sich die Anzahl der Interviews sowie Antworten anzeigen lassen, welche den Filter-Kriterien entsprechen. Angezeigt werden:
 - Anzahl **Interviews**
 - Anzahl **Antworten**
 - Anzahl Antworten - **bearbeitbar**
 - Anzahl Antworten - **nur anzeigbar**
 - Anzahl Antworten - **nicht bearbeitet**
 - Anzahl Antworten - davon leer (im Kontext mit Filter **ohne Bedeutung**)
 - Anzahl Antworten - **bearbeitet**

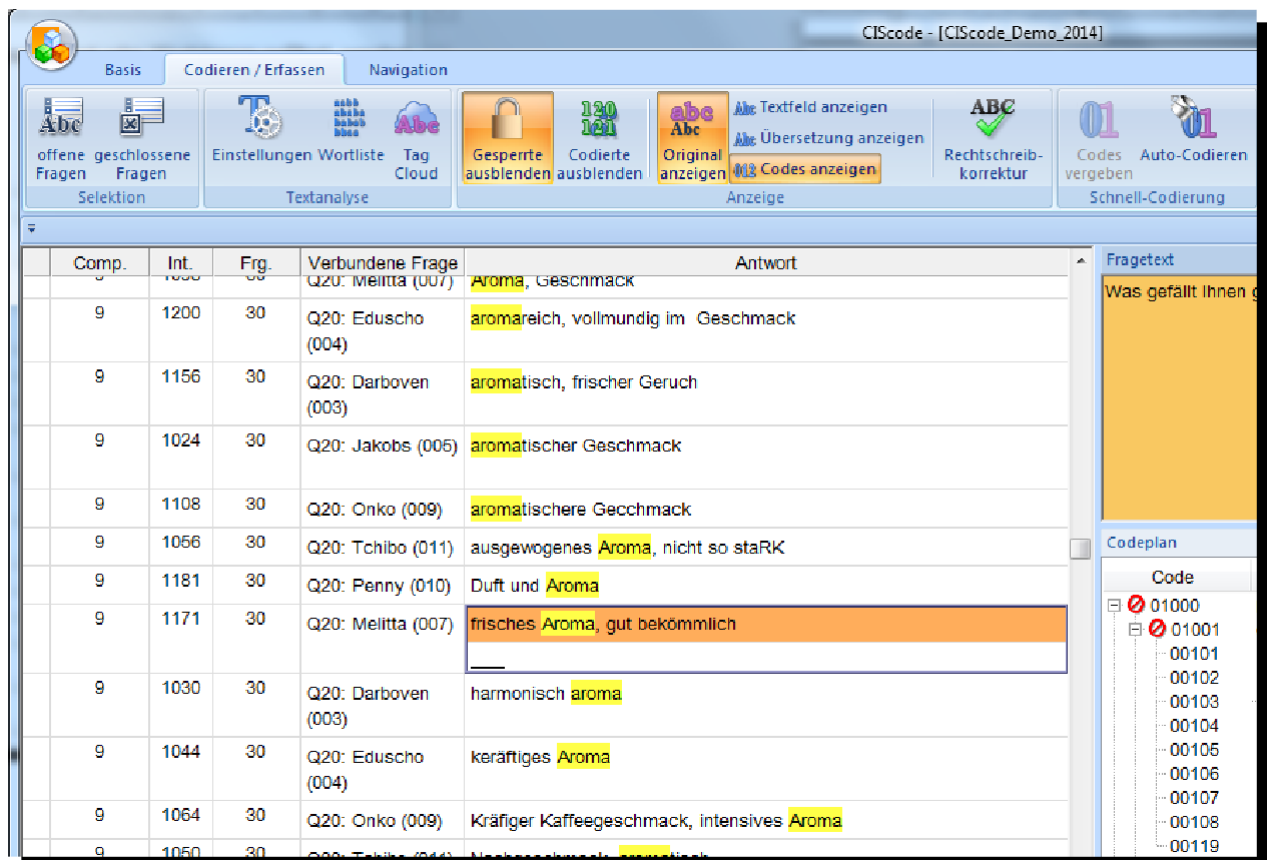
The screenshot shows a 'Filter' dialog box with the following sections:

- Fragennummer:** A list box containing '30. 1: Likes'.
- Computernummer:** A list box containing '9'.
- Interview - Datum:** A list box containing '29. 10. 20 14'.
- Auswahl - Statistik:** A table showing counts for various criteria:

Anzahl Interviews:	7
Anzahl Antworten:	7
- bearbeitbar:	7
- nur anzeigbar:	0
- nicht bearbeitet:	6
davon leer:	0
- bearbeitet:	1

 Below the table is a button labeled 'Fallzahl berechnen'.
- Projekt - Version:** A list box containing '1'.
- Sprache:** A list box containing 'DE'.
- Teilprojekt:** A list box containing '0001.0001.0001'.
- Interview - Status:** A group box containing four checked checkboxes: 'gültig', 'ungültig', 'abgebrochen', and 'Test'.
- Interview - Nummer:** Two dropdown menus labeled 'von' and 'bis'.
- Suche:** Two dropdown menus labeled 'Codierer:' and 'Erfasser:'.
- Antworten:** A group box containing three checked checkboxes: 'bearbeitet', 'nicht bearbeitet', and 'leere Antwort'.
- Antwort und Code:** A text input field containing '"nicht"und "stark"'.
- Buttons:** 'OK' and 'Abbrechen' at the bottom right, and an 'info' button next to the 'Nur ganzes Wort suchen' checkbox.

- Ohne Eingabe von Filterbedingungen bei **Antwort und Code** können Sie sich mit **Fallzahl berechnen** unter **Auswahl - Statistik** die Gesamtstatistik der ausgewählten Fragen anzeigen lassen.
- Alternativ können Sie durch Klicken mit gedrückter **Strg** -Taste in der aktuellen Zeile auf ein Wort der Antwort nach diesem Wort und nach Wörtern mit identischem Wortstamm filtern.
- **Darstellung:** Wird nach einem Wort oder Wortstamm gefiltert, werden die Suchergebnisse **Gelb** hinterlegt angezeigt.



Navigation im Feld - Antwort

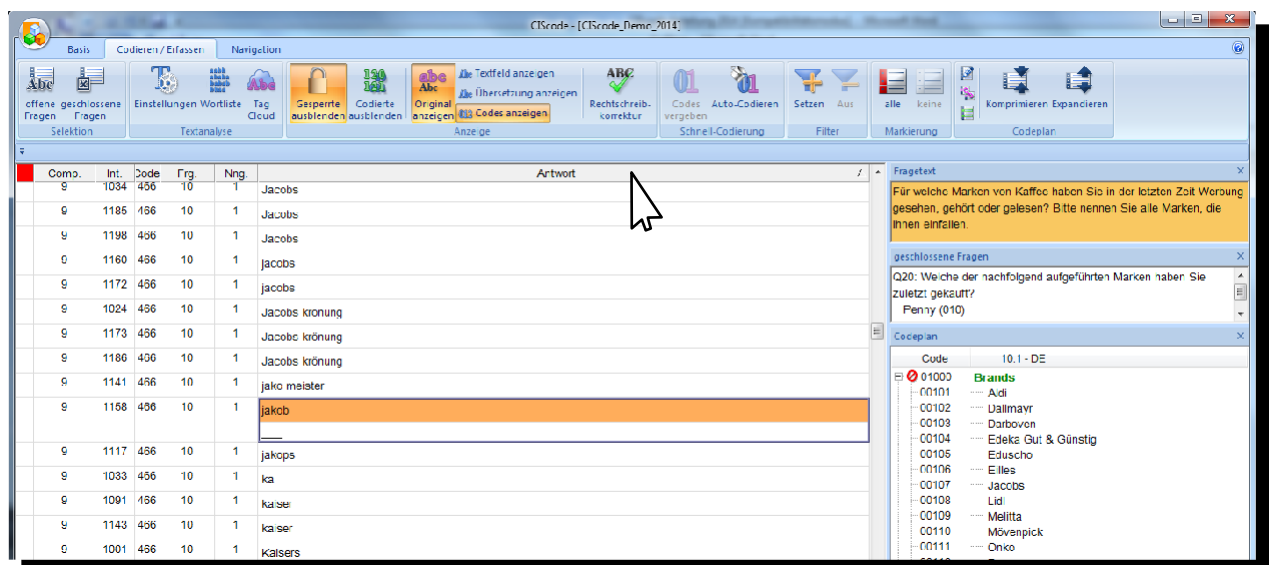
- **Nächste Antwort:** Pfeil-Taste ↓
Enter-Taste
Return-Taste
- **Vorherige Antwort:** Pfeil-Taste ↑
- **Erste Antwort:** Tastenkombination **Strg + Pos1**
- **Letzte Antwort:** Tastenkombination **Strg + Ende**

Sortieren von Antworten/ Einträgen

Mit Klick auf den grauen Balken können die Einträge in den einzelnen Spalten des Anzeigefensters (**Comp./ Int./ Coder/ Frq./ Nng./ Fragenbeschreibung/ Kommentar/ Länge/ Verbundene Frage/ Antwort**) alphabetisch/ numerisch auf- oder absteigend sortiert werden.

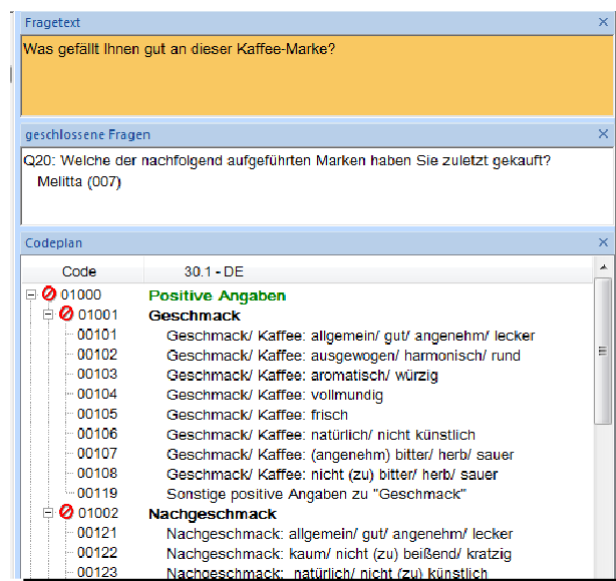
Die **alphabetische Sortierung** der Antworten ist für effiziente Codierung zu empfehlen, da für aufeinanderfolgende identische Nennungen der entsprechende Code nur einmal im Codeplan gefunden werden muss.

Besonders hilfreich kann eine Sortierung nach der **Länge der Einträge** sein: Auf diese Weise können schnell solche Einträge gefunden werden, die sich ohne größeren Aufwand hintereinander codieren lassen bzw. die aufgrund ihres Umfangs zu einem späteren Zeitpunkt codiert werden sollen.



Standardanordnung der Fenster

Durch die Tastenkombination **Umschalt + Strg + R** werden die Fenster **Fragetext**, **geschlossene Fragen** und **Codeplan** in der Standardanordnung untereinander dargestellt und auf eine Ebene reduziert.

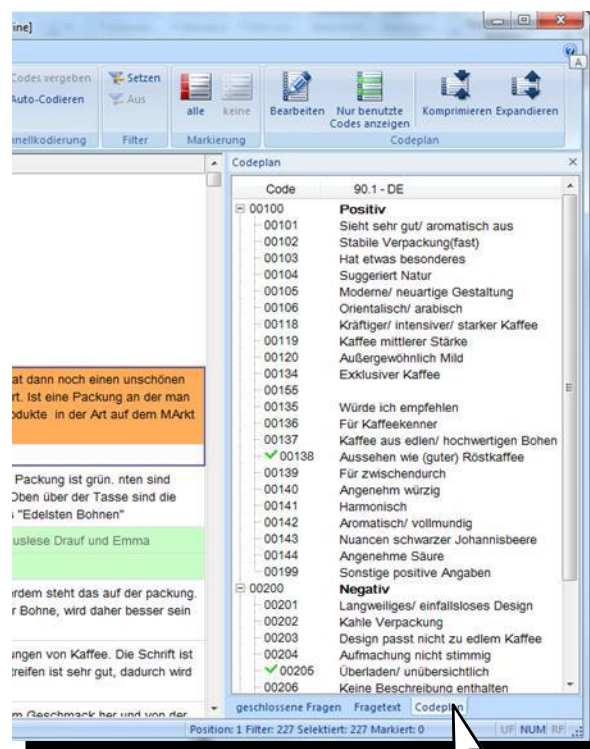


Registeranordnung der Fenster

Die Fenster **Fragetext**, **geschlossene Fragen** und **Codeplan** lassen sich innerhalb eines Fensters gemeinsam anordnen. Jeweils ein Fenster oben am Rahmen mit gedrückter linker Maustaste senkrecht nach unten ziehen, bis ein Symbol erscheint, und den Mauscursor dann in der Mitte der Navigationsschaltfläche loslassen.



Diese Anordnung hat bei Codeplänen, bei denen aufgrund einer Vielzahl an Codes nicht mehr alle Codepunkte vollständig angezeigt werden, den Vorteil, dass das Codeplan-Fenster größer angezeigt wird als in der Standardanordnung, ohne dass die Fenster **Fragetext** und **geschlossene Fragen** geschlossen werden müssen. Die jeweiligen Reiter werden nebeneinander am unteren rechten Bildrand minimiert dargestellt. Das Scrollen durch den Codeplan wird somit vereinfacht. Die Fenstergröße des Codeplans kann durch Ziehen des linken Fensterrandes nach Belieben angepasst werden.



Fenster frei platzieren

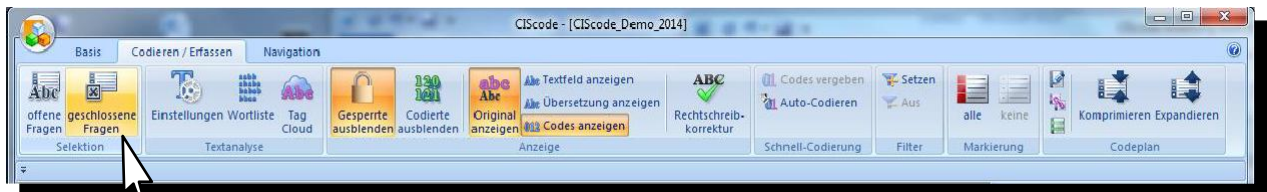
Durch Klicken auf die Titelleiste und anschließendes Verschieben mit gedrückter linker Maustaste können die Fenster **Frage**text, **geschlossene Fragen** und **Codeplan** an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm platziert werden. Dies kann insbesondere bei der Verwendung eines zusätzlichen Monitors von Vorteil sein. Wird eines dieser Fenster bei gedrückter linker Maustaste auf die Navigationsschaltfläche gezogen, wechselt es je nach Auswahl der Pfeilrichtung an die gewünschte Position.



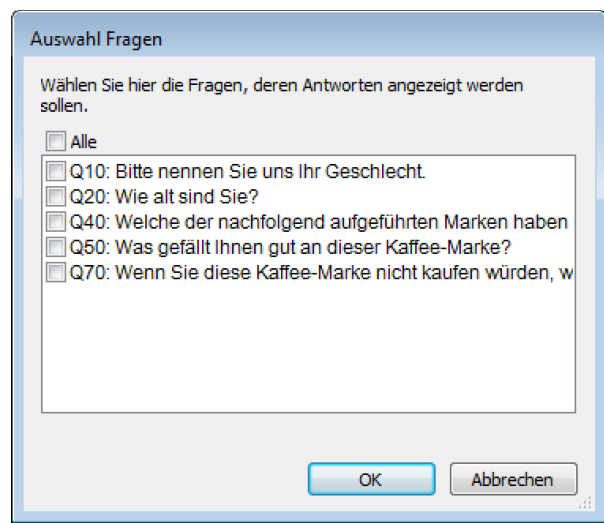
Durch die Tastenkombination **Umschalt + Strg + R** werden die Fenster **Frage**text, **geschlossene Fragen** und **Codeplan** in der Standardanordnung untereinander dargestellt und wieder auf eine Ebene reduziert.

Geschlossene Fragen

Bei einigen Fragestellungen kann es von Nutzen sein, sich die Antworten von geschlossenen Fragen anzeigen zu lassen, beispielsweise eine Zuordnung zu dem aktuell beurteilten Produkt. Dafür oben links den Menüpunkt **geschlossene Fragen** anklicken. Der Auswahldialog für die geschlossenen Fragen wird angezeigt.

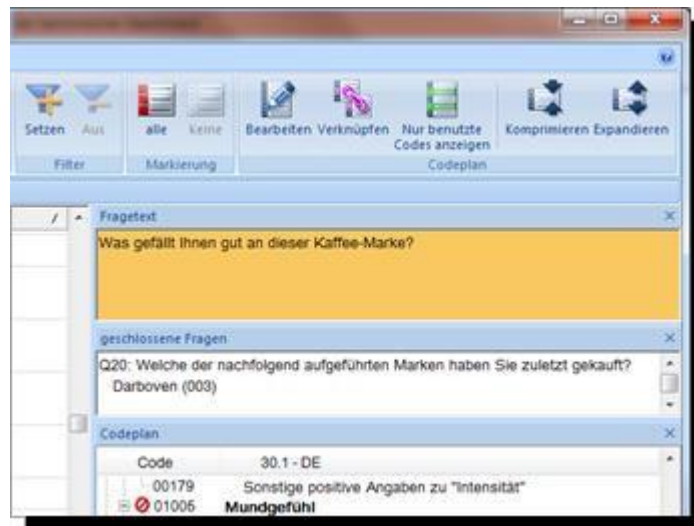


Es können beliebig viele Fragen gleichzeitig gewählt werden. Gewünschte Fragen durch das Setzen eines Hakens auswählen (die Auswahlbox "Alle" markiert sämtliche geschlossenen Fragen eines Fragebogens) und mit **OK** bestätigen.

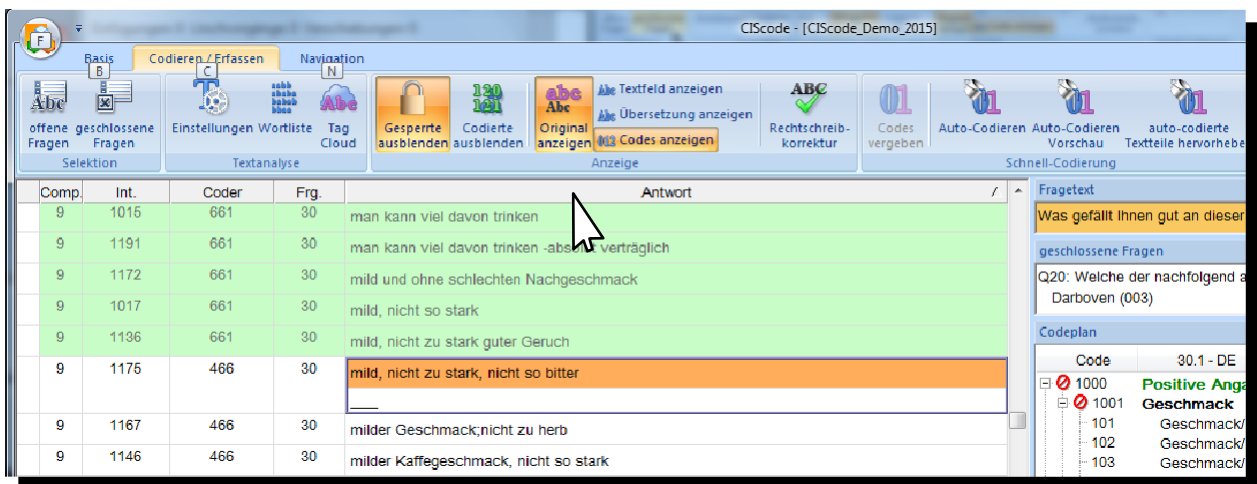


Durch Eingabe der Fragennummer mit der Tastatur (hier Q20) wird die entsprechende Frage automatisch vorselektiert, was insbesondere bei längeren Listen die Auswahl der gewünschten Frage erheblich vereinfachen kann. Die Tastatureingaben werden in hellgrauer Schrift am **unteren linken Rand des Auswahlfensters** protokolliert.

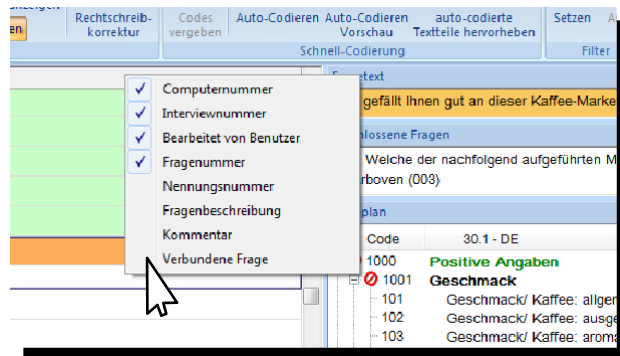
Die Antworten zu den ausgewählten geschlossenen Fragen werden nun in einem gesonderten Fenster angezeigt. Die Fenstergröße kann durch Ziehen der Fensterränder nach Belieben angepasst werden. Sofern das Fenster nicht mehr benötigt wird, kann es auch geschlossen werden.



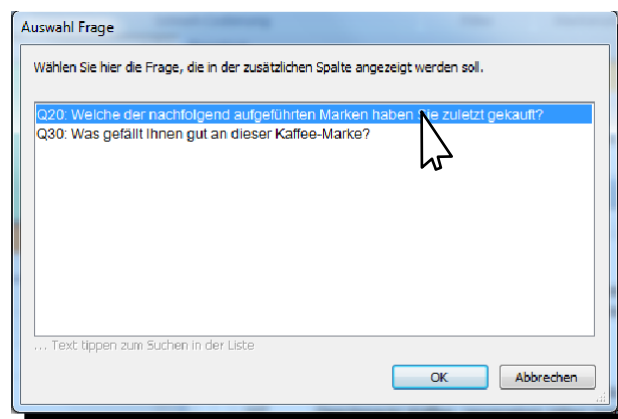
Alternativ besteht die Möglichkeit, sich geschlossene Fragen als verbundene Frage in einer sortierbaren zusätzlichen Spalte neben den offenen Antworten einzublenden.



Nach **Rechtsklick** auf den grauen Balken öffnet sich ein Auswahlfeld. Wählen Sie die Spalte **Verbundene Frage**.

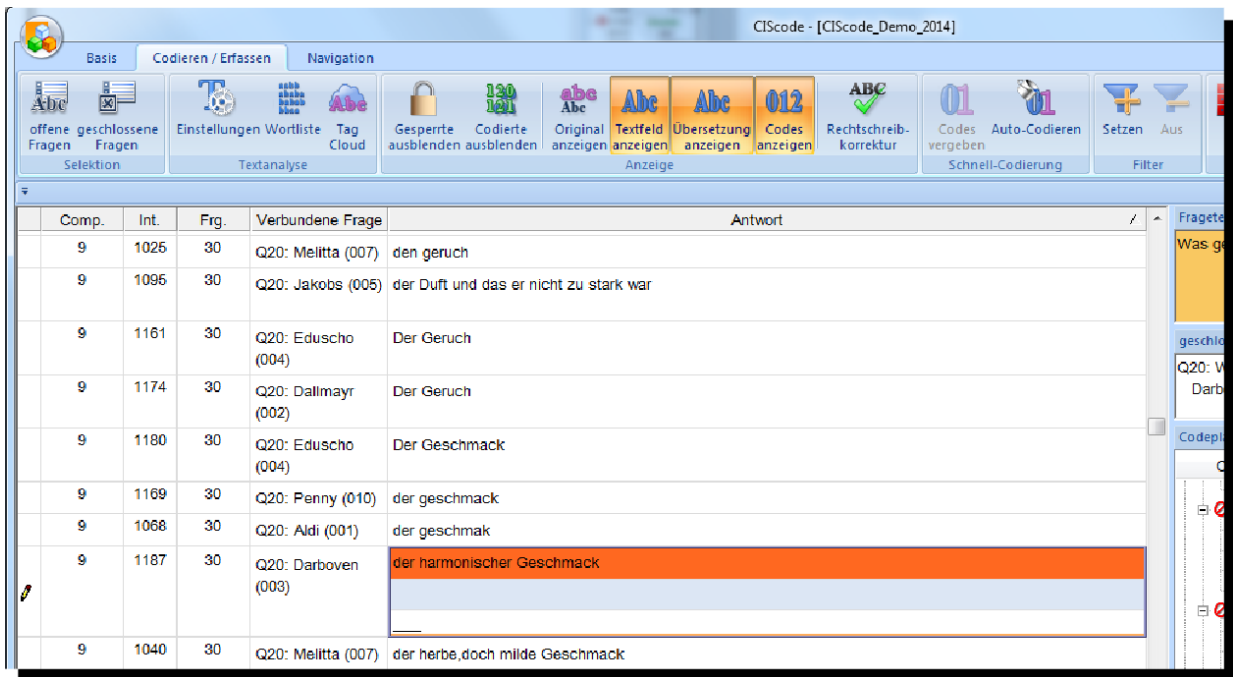


Im Auswahlfenster kann jeweils eine geschlossene Frage durch Anklicken oder durch Eingabe der Fragennummer mit der Tastatur ausgewählt werden. Die Angaben aus der geschlossenen Frage können dann wie bei den anderen Spalten auch sortiert und gefiltert werden und ermöglichen so eine zusätzliche Strukturierung der zu bearbeitenden offenen Antworten.

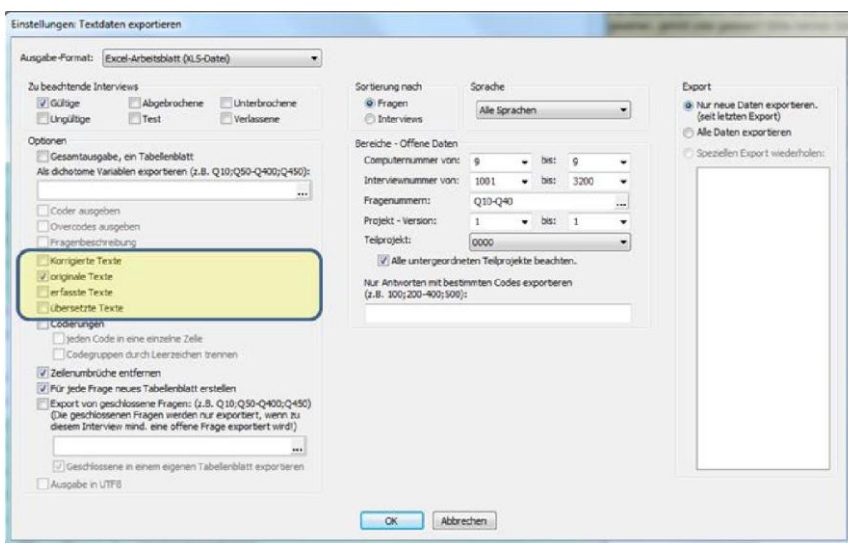


Original, Textfeld und Übersetzung

In der Grundeinstellung zeigt CIScode die originalen Antworten im Antwortbereich an. Die Felder **Textfeld** und **Übersetzung** können zusätzlich gewählt werden. Wenn bei eingblendetem Textfeld das Feld **Original anzeigen** ausgeblendet wird, zeigt CIScode im **Textfeld** automatisch den Text der originalen Antwort an, bietet aber zusätzlich die Möglichkeit, die Antworten zu bearbeiten (z. B. für Anonymisierungen). Ein **Stiftsymbol** markiert am linken Rand, welche Texte bearbeitet wurden.

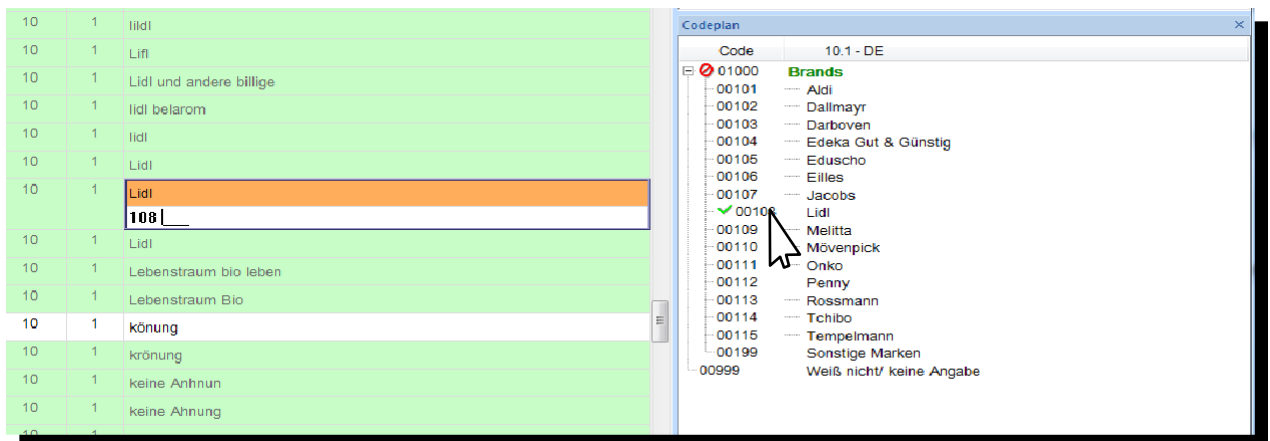


Beim Export der Textdaten unter dem Menüreiter **Basis** kann eingestellt werden, ob die originalen, die bearbeiteten und/oder die übersetzten Texte ausgegeben werden sollen. Bei der Einstellung **Korrigierte Texte** wird der originale Text ausgegeben, sofern keine Bearbeitung der Texte erfolgt ist, ansonsten wird der bearbeitete Text ausgegeben. Diese Einstellung ist besonders praktisch, wenn falsche Schreibweisen korrigiert oder Anonymisierungen vorgenommen wurden.

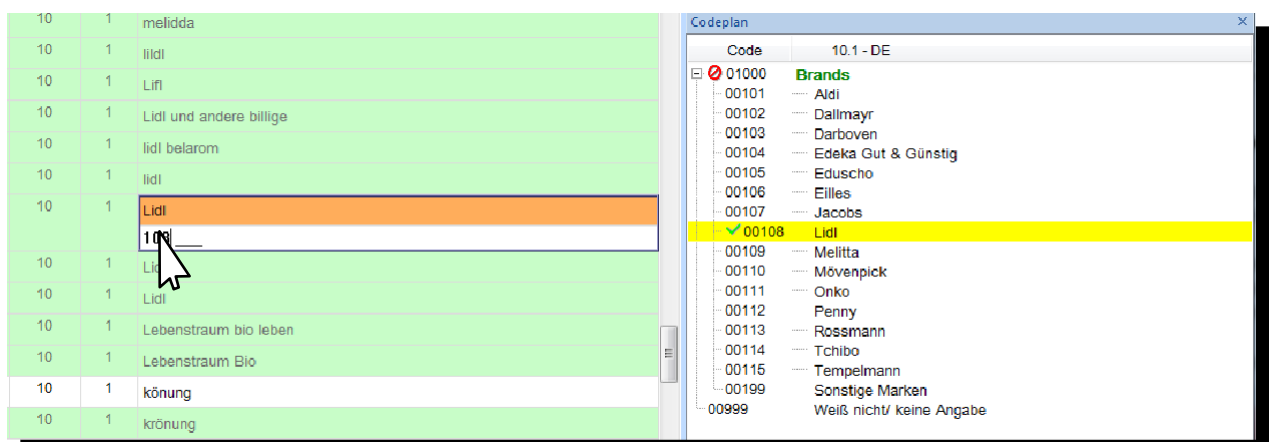


Codieren

- Codes können durch Anklicken der zutreffenden Codepunkte im eingeblendeten Codeplan oder durch Zahleneingaben in der Codierungsleiste vergeben werden. Führende Nullen der Codenummern müssen nicht mit eingegeben werden.
- Vergebene Codes werden durch einen grünen Haken vor dem Codepunkt im Codeplan markiert.



- Klicken auf die Codenummer in der Codierungsleiste hebt den vergebenen Code im Codeplan farbig hervor.



- Bereits bearbeitete Interviewzeilen werden mit einem farbigen Hintergrund versehen. Die Farbe des Hintergrunds kann in den Programmooptionen frei gewählt werden; voreingestellt ist die Farbe Grün.

Codierassistent

- CIScode ist mit einem halbautomatischen Codierassistenten ausgestattet. Bei einem Klick auf ein Wort in einer offenen Antwort sucht CIScode automatisch den entsprechenden Begriff im hinterlegten Codeplan. Bei einer Übereinstimmung wird der passende Codepunkt zur einfachen Kontrolle gelb unterlegt und gleichzeitig so auf dem Bildschirm positioniert, dass ohne weiteres Scrollen im Codeplan sofort der richtige Codepunkt ausgewählt werden kann. Ein weiterer Klick auf das Wort sucht dann den nächsten passenden Eintrag im Codeplan. Dies erspart die Suche nach dem entsprechenden Codepunkt, was gerade bei ausführlicheren Codeplänen eine erhebliche Zeitersparnis darstellt.

Ist der gewünschte Codepunkt gelb unterlegt, wird durch Mausklick in das Codeeingabefeld der Code vergeben.

Comp.	Int.	Fg.	Antwort
0	1084	30	angenehm im Mund, breist nicht
9	1085	30	genau richtig, harmonisch
9	1086	30	nix
9	1087	30	intensiver Geschmack
9	1088	30	nicht wässrig
0	1089	30	super angenehm zum trinken
9	1090	30	nicht zu bitter oder herb und sauer
9	1091	30	schmeckt wie kaffee und ist mild
9	1092	30	gibt nichts booooo
9	1093	30	kräftig, intensiver Geschmack
9	1094	30	harmonisch im Geschmack
9	1095	30	der Duft und das er nicht zu stark war
9	1096	30	geruch nicht zu sauer
9	1097	30	hat einen angenehmen geschmack und ist stark
9	1098	30	Aroma, Geschmack
9	1099	30	super Geschmack, lecker, vollmundig

Codeplan

01119 Sonstige positive Angaben zu "Geschmack"

01002 Nachgeschmack

01121 Nachgeschmack: allgemein/ gut/ angenehm/ lecker

01122 Nachgeschmack: kaum/ nicht (zu) beißend/ kratzig

01123 Nachgeschmack: natürlich/ nicht (zu) künstlich

01124 Nachgeschmack: (angenehm) bitter/ herb/ sauer

01125 Nachgeschmack: nicht (zu) bitter/ herb/ sauer

01139 Sonstige positive Angaben zu "Nachgeschmack"

01003 Duft/ Geruch/ Aroma

01141 Duft/ Geruch/ Aroma: allgemein/ gut/ ergehrn/ lecker

01142 Duft/ Geruch/ Aroma: natürlich/ nicht (zu) künstlich

01143 Duft/ Geruch/ Aroma: (angenehm) bitter/ herb/ sauer

01144 Duft/ Geruch/ Aroma: nicht (zu) bitter/ herb/ sauer

01159 Sonstige positive Angaben zu "Duft/ Geruch/ Aroma"

01004 Intensität

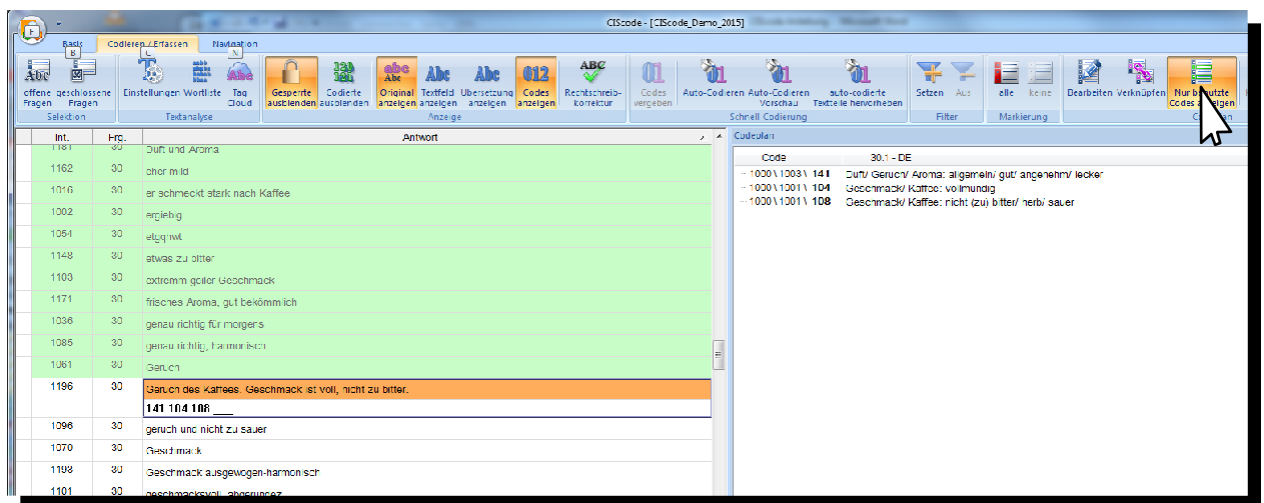
01191 Geschmack/ Kaffee: stark/ kräftig/ nicht (zu) mild

01152 Geschmack/ Kaffee: nicht (zu) wässrig/ dünn

Nur benutzte Codes anzeigen

Bei Aktivierung dieser Funktion werden im Codeplan-Fenster nur die vergebenen Codes einer Antwort angezeigt. Folgen mehrere gleichlautende Antworten mit identischen Codes hintereinander, wird im Antwortfenster außerdem nur die erste Antwort angezeigt, die nachfolgenden sind ausgeblendet. Diese Darstellung vereinfacht die Kontrolle der Codierung.

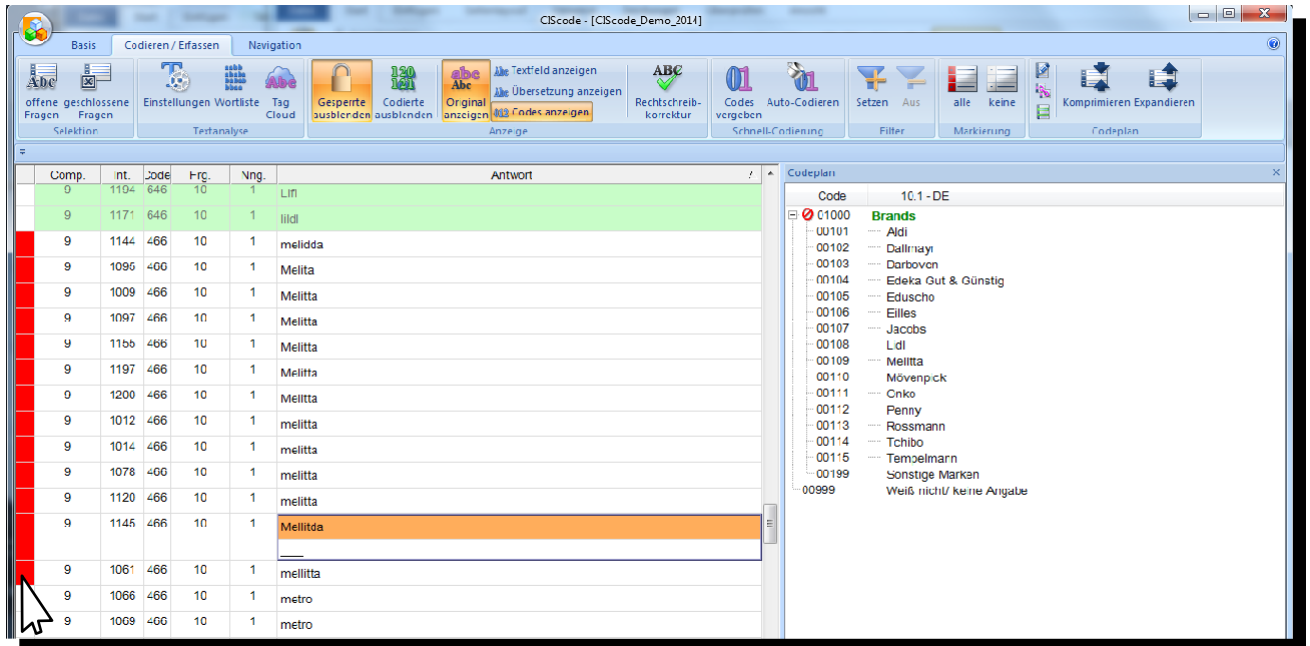
- Wählen Sie im Menüreiter **Codieren / Erfassen** im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Nur benutzte Codes anzeigen**.
- Zum Deaktivieren klicken Sie erneut auf den Menüpunkt **Nur benutzte Codes anzeigen**.



- Umschalten der Ansicht zwischen **Alle Codes anzeigen** und **Nur benutzte Codes anzeigen** können Sie mit der Taste **F9**.

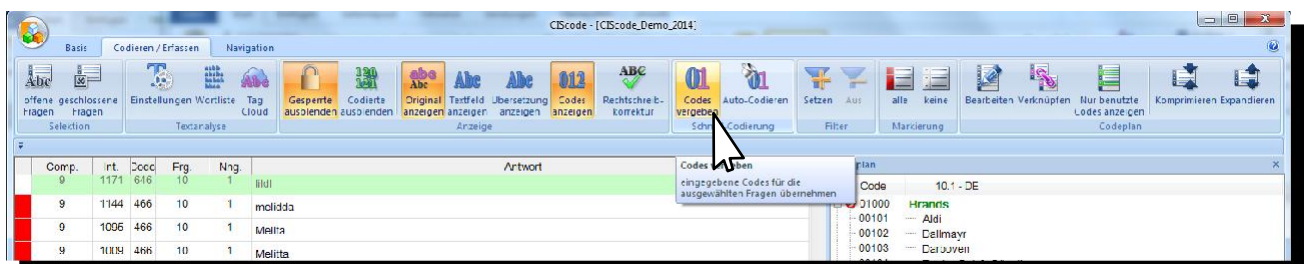
Schnellcodierung

CIScode bietet die Möglichkeit, mehreren Antworten gleichzeitig einen oder mehrere Codes zuzuweisen. Das kann hilfreich sein, wenn beispielsweise über eine Filterung eine Anzahl von identischen Antworten identifiziert wurde. Selektieren Sie alle Antworten, die einen oder mehrere gleiche Codes erhalten sollen, im Markierungsbereich (links vor den Antworten) durch Anklicken mit der linken Maustaste. Mehrere nacheinander folgende Antworten markieren Sie mit Ziehen bei gedrückter linker Maustaste.

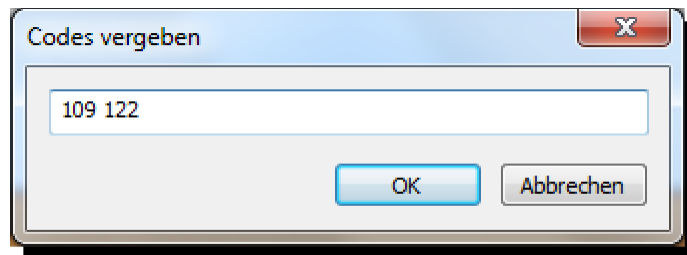


Klicken Sie im Codeplan auf den gewünschten Code. Allen markierten Antworten wird nun dieser Code zugewiesen.

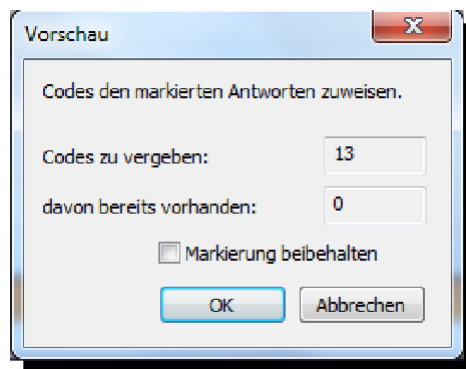
Alternativ kann im Menübereich **Schnellcodierung** über den Menüpunkt **Codes vergeben** das Fenster **Codes vergeben** aktiviert werden.



Schreiben Sie hierfür in die Eingabezeile die gewünschte Codenummer. Mehrere Codenummern werden dabei durch Komma oder Leerzeichen voneinander getrennt.



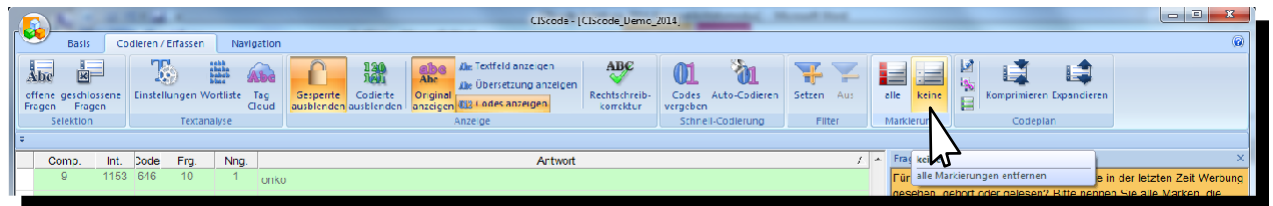
Ein **Vorschau**-Fenster bietet die Möglichkeit, die Eingaben vor der Umsetzung noch einmal zu prüfen. Nach der Codevergabe wird eine Bestätigung eingeblendet, bei der die Markierungen wieder aufgehoben oder beibehalten werden können.



Die Option **Markierung beibehalten** bietet die Möglichkeit, die gesetzten Markierungen auch nach der Codevergabe beizubehalten.

Auf diese Weise ist ein mehrstufiges Vorgehen möglich, wobei jedes Mal manuell die Selektion an die Bedürfnisse angepasst werden kann.

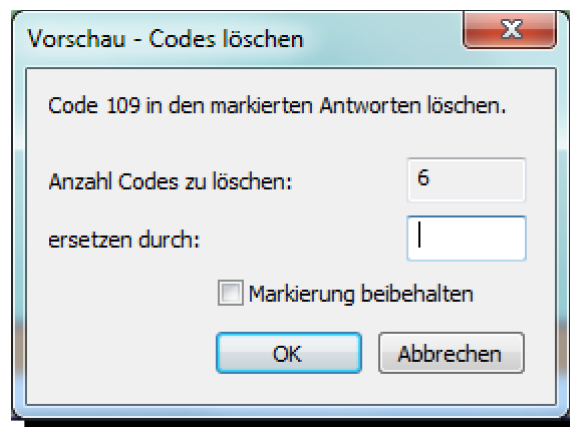
Möchten Sie alle Markierungen löschen, klicken Sie im Menübereich **Markierung** auf den Menüpunkt **keine**. Die Markierungen sind nun aufgehoben.



- Klicken Sie im Codeplanfenster auf den Code, den Sie löschen oder ersetzen möchten.



Die Vorschau **Codes löschen** wird angezeigt:



Der Code in den ausgewählten Antworten wird nun gelöscht, wenn Sie auf **OK** klicken. Der Code in den ausgewählten Antworten wird durch einen anderen Code ersetzt, wenn Sie im Eingabefeld **ersetzen durch** eine Codenummer eingeben und danach auf **OK** klicken.

Auto-Codierung

CIScode bietet mehrere Möglichkeiten, Codes automatisiert zu vergeben. Dabei werden die Antworten nach hinterlegten Wörtern im Codeplan durchsucht und bei Übereinstimmung mit den entsprechenden Codes versehen (bearbeitete Antworten und übersetzte Antworten werden dabei nicht berücksichtigt).

Insbesondere bei sehr kurzen Antworten mit einer geringen Variationsbreite wie beispielsweise bei Markenfragen kann die Codierung in nur wenigen Schritten sehr schnell, zuverlässig und fehlersicher durchgeführt werden. Durch die integrierte Logik mit Ausschlusslisten kann dazu auch bei umfangreicheren Aussagen eine automatisierte Vorcodierung erfolgen, die den Gesamtaufwand bei größeren Fallzahlen deutlich minimieren kann.

Im Prinzip stellt eine automatische Codierung einen Mustervergleich dar, bei der die zu codierenden Texte mit den im Codeplan hinterlegten Wörtern verglichen werden. Oftmals liegen die gesuchten Wörter aber in mehreren Schreibweisen vor. CIScode arbeitet hier mit Synonymen zu jedem Suchbegriff, sodass zu jedem Codepunkt verschiedene Schreibweisen hinterlegt werden können.

Über automatisch erstellte Ausschlusslisten wird dabei sichergestellt, dass auch bei einer direkten Übereinstimmung einer Antwort mit einem Codeplantext oder einem Synonym der entsprechende Code nur dann vergeben wird, wenn keine zusammengesetzten Codetexte oder Synonyme zutreffender wären (Beispiel: "Schweiz" wird nur dann als "Schweiz" codiert, wenn die Antwort nicht "Holsteinische Schweiz" lautet, sofern "Holsteinische Schweiz" als Synonym vorhanden ist).

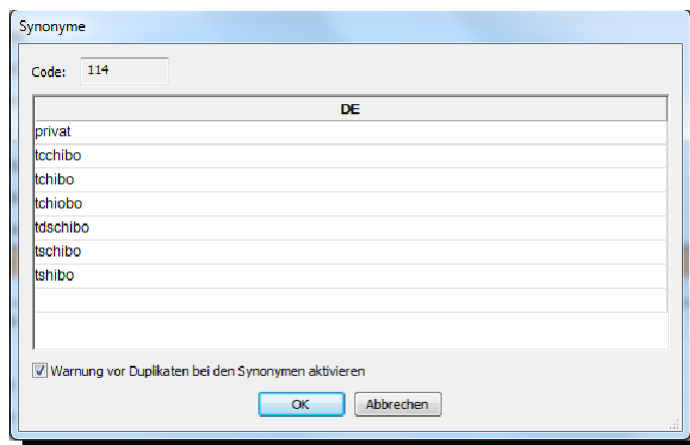
Bei der automatischen Codierung werden keine semantischen Analysen verwendet. Der Anspruch dieser Funktion ist nicht die komplette Codierung komplexer Aussagen, sondern eine möglichst vollständige Vorcodierung, bei der häufig vorkommende Wörter bereits richtig zugeordnet sind und so eine Konzentration auf die aufwändiger einzuordnenden Textteile der Antworten ermöglicht wird.

■ Anlegen von Synonymen

Durch **Drag & Drop** ziehen Sie Wörter aus der Wortliste oder direkt aus der Antwortzeile auf einen Codepunkt. Dieses Wort ist nun als Synonym für diesen Codepunkt hinterlegt.

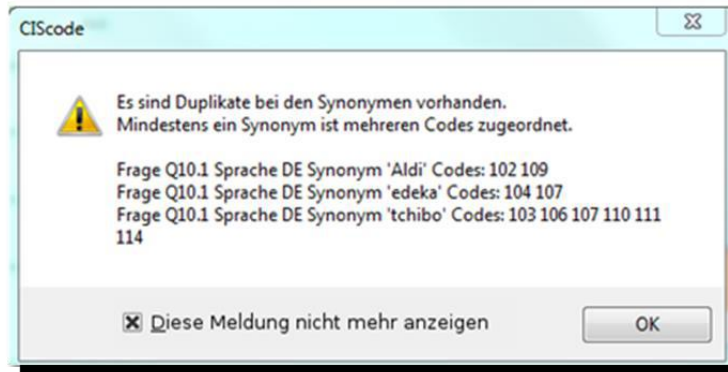
■ Bearbeiten der Synonymlisten

Wählen Sie im Menüreiter **Codieren / Erfassen** im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Bearbeiten**. Nach Rechtsklick auf einen Code wählen Sie im Kontextmenü **Synonyme bearbeiten**. Sie können in der angezeigten Liste Synonyme ändern, hinzufügen und löschen.



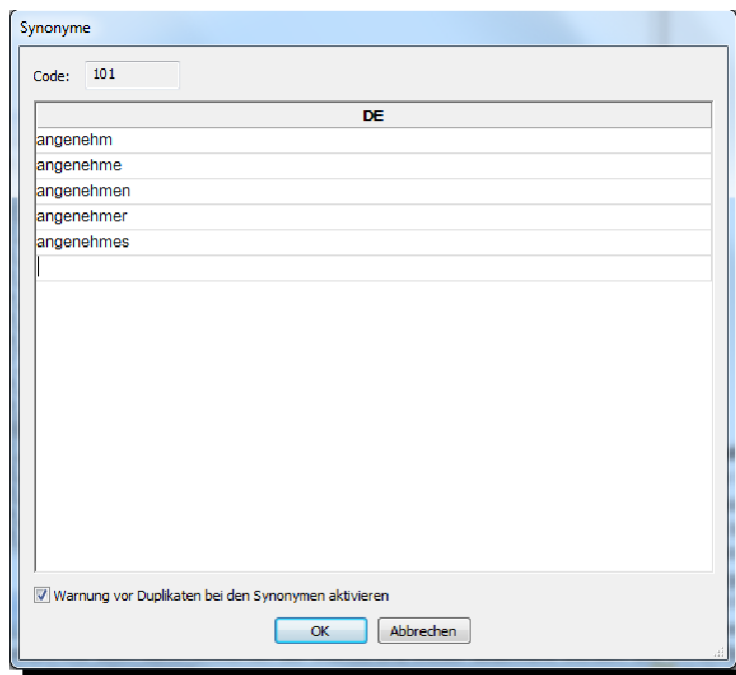
- **Warnung vor mehrfach hinterlegten Synonymen**

Diese Meldung wird angezeigt, wenn ein Synonym bei mehreren Codepunkten hinterlegt wurde. Die Warnmeldung kann durch Klicken von **Diese Meldung nicht mehr anzeigen** deaktiviert werden.



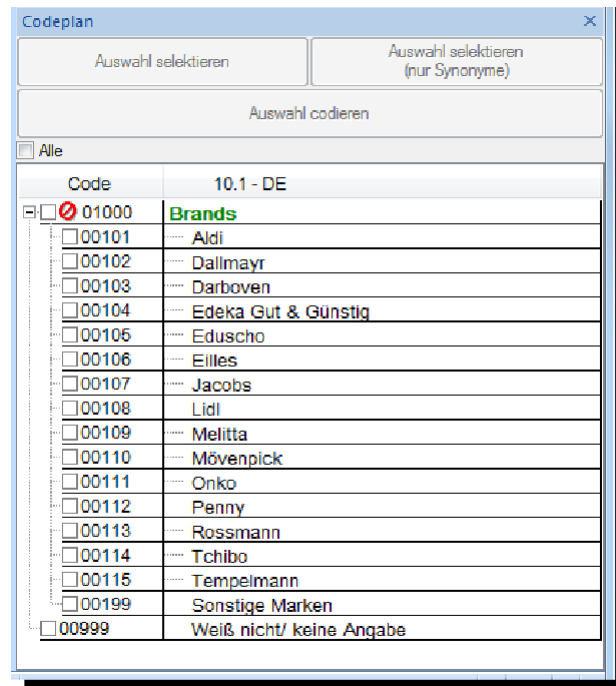
- **Reaktivieren der Warnung**

Wählen Sie im Menüreiter **Codieren / Erfassen** im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Bearbeiten**. Nach Rechtsklick auf einen Code wählen Sie im Kontextmenü **Synonyme bearbeiten**. Klicken Sie auf **Warnung vor Duplikaten bei den Synonymen aktivieren**.



Durchführung der Auto-Codierung

Bei der Aktivierung der Auto-Codierfunktion durch Klicken des Menüpunktes **Auto-Codierung** im Menübereich **Schnellcodierung** wird die Darstellung des Codeplans verändert:



Über dem eigentlichen Codeplan werden die Schaltflächen **Auswahl selektieren**, **Auswahl selektieren (nur Synonyme)** und **Auswahl codieren** eingeblendet. Zusätzlich wird jeder Codepunkt des Codeplans mit einer Checkbox versehen. Auf diese Weise können die Codepunkte ausgewählt werden, die bei der Selektion der Autocodierung berücksichtigt werden sollen. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, über die Auswahlbox **Alle** sämtliche Codepunkte des Codeplans für die Autocodierung vorzusehen. Werden Teile des Codeplans, für die die Möglichkeit der Komprimierung vorgesehen ist (erkennbar am Minuszeichen am Zeilenbeginn), **vor** der Auswahl **Alle** komprimiert (durch Klick auf das Minuszeichen), werden sie bei der Selektierung nicht berücksichtigt. Bei Bedarf können einzelne Codepunkte auch durch Entfernen der Markierung wieder abgewählt werden. Die Schaltflächen **Auswahl selektieren** und **Auswahl selektieren (nur Synonyme)** sind inaktiv, solange nicht mindestens ein Codepunkt ausgewählt wurde. Die Schaltfläche **Auswahl codieren** wird erst nach Durchführung einer Selektion aktiviert.

Durch Klicken der Schaltfläche **Auswahl selektieren** werden sowohl die Codetexte als auch die eingegebenen Synonyme für die Selektion berücksichtigt, durch Klicken der Schaltfläche **Auswahl selektieren (nur Synonyme)** werden hingegen die Codetexte nicht für die Selektion herangezogen. Dies kann sinnvoll sein, wenn in den Codetexten sehr allgemeine Schlagworte verwendet werden, die zu unerwünschten Treffern führen würden.

Nach einem Klick auf eine der Schaltflächen **Auswahl selektieren** oder **Auswahl selektieren (nur Synonyme)** wird im Antwortbereich eine Liste der Treffer dargestellt. Sämtliche Treffer werden **gelb** markiert. Soll ein Treffer nicht codiert werden, kann die jeweilige Antwort durch Entfernen der Markierung von der Codevergabe im Rahmen der Autocodierung ausgeschlossen werden.

Die gefundenen Codepunkte werden mit dem Hinweis **Autocoding** in Form von Tooltips angezeigt, wenn der Mauszeiger über die jeweilige Antwort bewegt wird (Beispiel: "Autocoding --> +0014 Geschmack").

Über die Statuszeile unten links ist ersichtlich, wie viele Antworten durch die Auto-Codierung gefunden (**Filter**) und mit einer Markierung versehen (**Markiert**) wurden.



Ein weiterer Klick auf **Auto-Codierung** bewirkt eine Umkehr des Suchfilters, d. h. es werden nun alle Antworten aufgelistet, bei denen keine Codetexte oder Synonyme gefunden wurden. Diese Antworten werden nicht markiert. Per **Drag & Drop** können nun aus den verbliebenen Antworten neue Codepunkte zum Codeplan hinzugefügt werden oder als Synonym hinterlegt werden.

Sofern mindestens eine Markierung durch die Auto-Codierung vorgenommen wurde, kann durch einen Klick auf die Schaltfläche **Auswahl codieren** die automatische Codevergabe gestartet werden. Der Vorgang kann bei größeren Datenmengen mehrere Sekunden dauern. Nach Abschluss der Codevergabe wird ein Statusfenster eingeblendet, dem zu entnehmen ist, wie viele Antworten codiert wurden und wie viele Codes insgesamt vergeben wurden.

Hinweise zur Auto-Codierung

Bei aktivierter Auto-Codierfunktion können markierte Teile des Antworttextes in die Zwischenablage übernommen werden, um sie beispielsweise im Codeplan verwenden zu können.

Durch Auto-Codieren gefundene Ausdrücke in den Antworten werden **gelb** markiert. Diese Informationen über eine erfolgte Auto-Codierung werden gespeichert, so dass sie auch nach einem Neu-Laden des Projektes zur Verfügung stehen. Antworten, bei denen durch Auto-Codieren nicht alle Teile mit einem Code versehen wurden, können mit der Tastenkombination **Strg+Q** angezeigt

Auch bei mehrmaliger Anwendung der Auto-Codierung werden die Codes in der Reihenfolge des Auftretens aufgelistet.

Es können mehrere Synonyme bzw. neue Codes aus den Antworten in den Codeplan gezogen werden. Dazu die gewünschten Antworten markieren und dann von einer der Markierungen in den Codeplan ziehen. Jeder Antworttext wird zu einem Synonym bzw. neuen Code. Beim Ziehen in den Codeplan kann die Liste der vorhandenen Codes gerollt werden, indem die Maus über dem Rollbalken bzw. etwas rechts davon bewegt wird.

CIScode-Tastenbelegung - Codieren/ Erfassen

- **Textteile kopieren:**

Mit **F2** oder Doppelklick in den Text den Bearbeitungsmodus aktivieren.

Text oder Textteile mit der Maus oder den Pfeiltasten markieren.

Mit der Tastenkombination **Strg + C** kopieren.

Mit **F2** oder **ESC** oder **Klick** auf andere Antwortenden den Bearbeitungsmodus verlassen.

- **Textteile suchen:**

Mit **F2** oder Doppelklick in den Text den Bearbeitungsmodus aktivieren.

Text oder Textteile mit der Maus oder den Pfeiltasten markieren.

Mit der Tastenkombination **Strg + F** werden alle gefundenen Textteile/ Wörter hervorgehoben.

Klick auf **Aus** im Menü **Filter** deaktiviert die Markierung und den Filter

- **Textteile bearbeiten:**

Im Anzeigemodus **Textfeld** oder **Übersetzung** können Texte auch bearbeitet werden.

Mit **F2** oder Doppelklick in den Text den Bearbeitungsmodus aktivieren.

Text eingeben oder vorhandenen Text bearbeiten.

Tastenkombination **Strg + A**: alles markieren

Tastenkombination **Strg + X**: ausschneiden

Tastenkombination **Strg + C**: kopieren

Tastenkombination **Strg + V**: einfügen

Tastenkombination **Strg + Z**: verwerfen

F2 oder **Klick** auf andere Antworten: Bearbeitungsmodus verlassen und Änderungen übernehmen.

- **Textteile markieren**

Im Anzeigemodus **Textfeld** oder **Übersetzung** können zusätzlich Textteile durch Drücken der Tastenkombination **Strg + M** mit einer farbigen Markierung versehen werden.

- **Platzhalter für Codes zwischen vorhandenen Codes in der Codierungsleiste einfügen:**

Cursor zwischen vorhandenen Codes platzieren und **Strg + Umschalttaste + Leertaste** drücken

- **Platzhalter für Codes zwischen vorhandenen Codes in der Codierungsleiste löschen:**

Cursor zwischen vorhandenen Codes platzieren und **Strg + Umschalttaste + Backspace** (Rücklöschaste) drücken

CIScode-Tastenbelegung - sonstige Funktionen

- **Projektvorbereitung importieren:**

Strg + Umschalttaste + I: Importdialog aufrufen

Ermöglicht das Einlesen einer Projektvorbereitungsdatei mitsamt Datensatz

- **Textdaten exportieren:**

Dialog "Einstellungen: Textdaten exportieren" aufrufen

F5: Wiederherstellen der vorherigen Auswahl der Fragen (seit letztem Programmstart)

- **Code-Eigenschaften im Codeplan bearbeiten:**

Auswahl der Code-Eigenschaften über rechten Mausklick während der Codeplanbearbeitung

F5: Automatisches Anwenden der vorher manuell gewählten Formatierungseinstellungen

- **Fenster:**

Strg + Umschalttaste + R: Standardanordnung aller Fenster

("Fragetext", "geschlossene Fragen", "Codeplan" und "Codierung")

- **Menübedienung:**

F9: Umschalten der Ansicht zwischen "alle Codes anzeigen" und "nur benutzte Codes anzeigen"

- **Navigation im Codierbereich:**

Nächste Antwort: ▪ Pfeil-Taste "↓"

▪ Enter-Taste

▪ Return-Taste

Vorherige Antwort: ▪ Pfeil-Taste "↑"

▪ Tastenkombination **Strg + Z**

Erste Antwort: ▪ Tastenkombination **Strg + Pos1**

Letzte Antwort: ▪ Tastenkombination **Strg + Ende**

- **Audio-Dateien:**

F5: ▪ abspielen/ stoppen

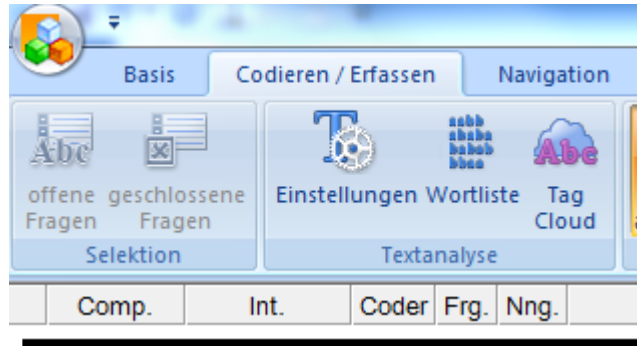
F6 ▪ an den Anfang springen

F7: ▪ rückwärts springen (5 Sekunden)

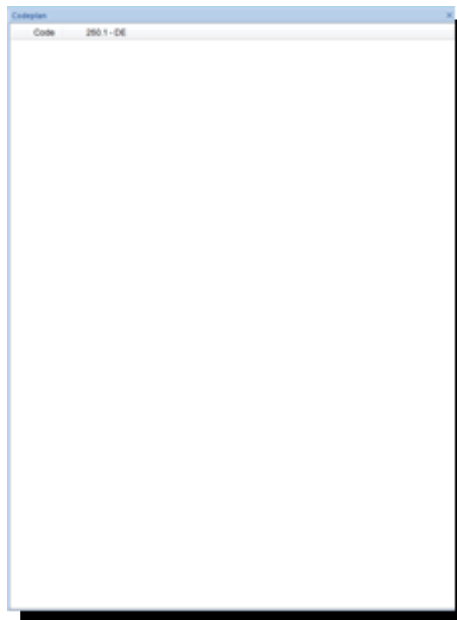
F8: ▪ vorwärts springen (5 Sekunden)

Codeplan in CIScode erstellen

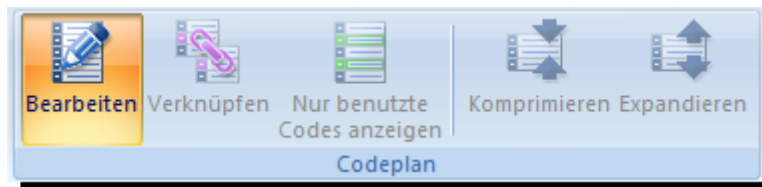
Nach Öffnen der Frage oben links auf dem Bildschirm den Menüreiter **Codieren / Erfassen** aktivieren.



Im Codeplanfenster erscheint der (zu Beginn leere) Codeplan.



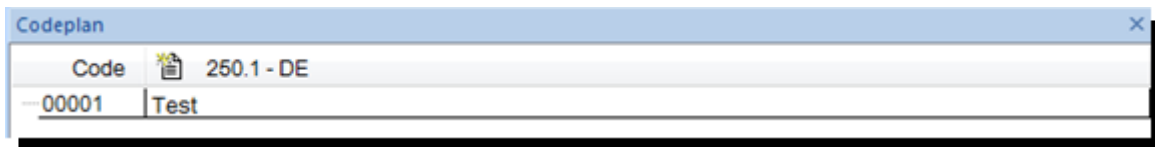
Oben rechts im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Bearbeiten** aktivieren.



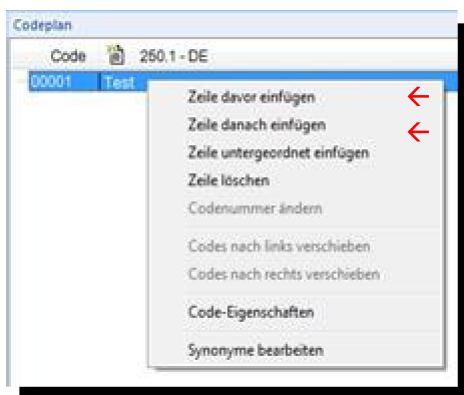
Die Deaktivierung des Menüpunktes **Bearbeiten** beendet in jedem Stadium die Bearbeitung des Codeplans und der Codeplan inklusive der etwaigen Codeplanänderungen wird zeitgleich auf dem CIScode-Server gespeichert.

- **Codeplanzeilen einfügen:**

In der Grundeinstellung der Codeplanbearbeitung erscheint eine leere Zeile, in die von Hand unter **Code** eine Codeziffer (in diesem Beispiel **1**) und rechts daneben ein Codetext (hier **Test**) eingefügt werden kann.



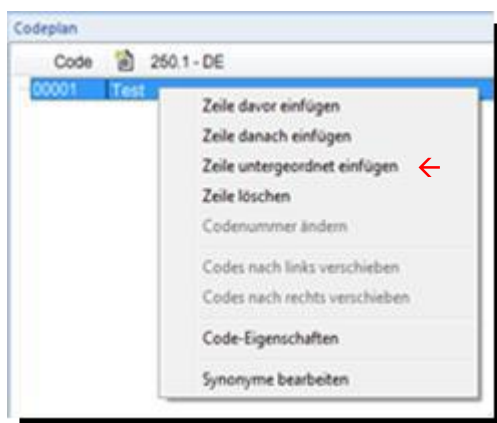
Während der Codeplanbearbeitung steht jederzeit per Rechtsklick ein Kontextmenü zu diesem Code zur Verfügung.



Wählen Sie eine dieser beiden Möglichkeiten, um dem Codeplan eine neue Zeile hinzuzufügen.

Vergeben Sie eine Codeziffer und drücken Sie **Enter**.

Vergeben Sie einen Text und drücken Sie **Enter** - es wird automatisch eine neue **Zeile danach** eingefügt, die wiederum mit Codeziffer und Codetext gefüllt werden kann.



Durch Aktivierung dieser Möglichkeit können Sie eine Codeplanzeile einem übergeordneten Codepunkt (Overcode) unterordnen.

- **Codeplanzeilen verschieben:**

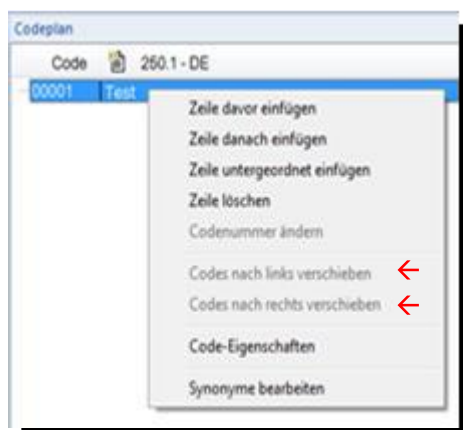
Codeplanzeilen lassen sich auch durch **Drag & Drop** innerhalb des Codeplans nach oben und unten verschieben (**linke Maustaste** drücken und festhalten - ziehen - ablegen). Verschobene Zeilen werden dabei stets unterhalb der Zeile eingefügt, über der die Codeplanzeile abgelegt wird.

■ Codeplanzeilen hierarchisch strukturieren:

Einzelne Codepunkte können in CIScode unter einem Oberbegriff **Overcode** zu einer Gruppe zusammengefasst werden, um den Codeplan inhaltlich zu strukturieren. Dabei werden die betreffenden Codepunkte hierarchisch eine Ebene unterhalb des Overcodes angeordnet.

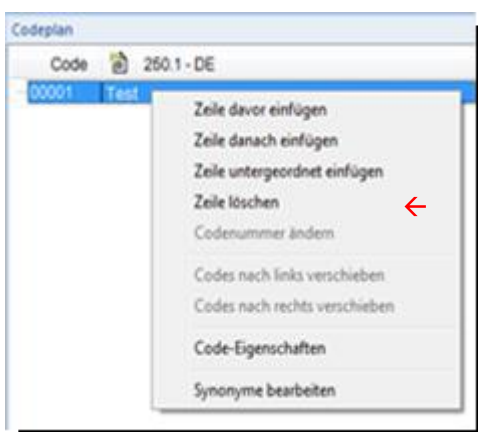
[-]	0400	Verpackung
...	0061	Packung/ Verpackung (allgemein)
...	0062	Neue Verpackung
...	0069	Sonstige Nennungen zu "Verpackung"
[-]	0500	Werbemittel
...	0071	Fernsehwerbung/ TV-Spot
...	0072	Printwerbung/ Anzeige/ Zeitschrift
...	0073	Plakat
...	0079	Sonstige Nennungen zu "Werbemittel"

In CIScode sind beliebig viele Overcode-Ebenen möglich. Untergeordnete Codepunkte können durch Klick auf das Minuszeichen ausgeblendet werden, um die Codeplandarstellung zu komprimieren.



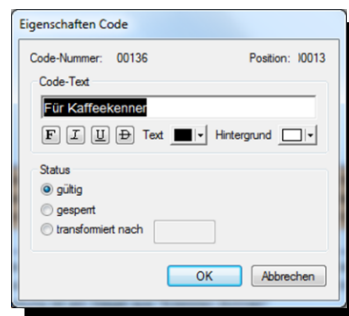
Mithilfe dieser beiden Möglichkeiten können Sie Codes nach links (eine Hierarchieebene höher) oder rechts (eine Hierarchieebene niedriger) verschieben.

■ Codeplanzeilen löschen:



Nicht mehr benötigte Zeilen können aus dem Codeplan gelöscht werden, sofern sie nicht (mehr) verwendet werden.

- **Code-Eigenschaften bearbeiten:**



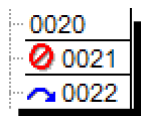
In den Code-Eigenschaften können Sie den Codetext verändern und formatieren. Für die Darstellung im Codeplan können folgende Formatoptionen gewählt werden:

- Fett
- Kursiv
- Unterstrichen
- Durchgestrichen
- Textfarbe
- Hintergrundfarbe

Es können mehrere Codes im Codeplan gleichzeitig über das zusätzliche Drücken der Taste **Strg** ausgewählt und bearbeitet werden. Je nach gewählten Einstellungen wirken sich Änderungen nur auf einen oder alle ausgewählten Codes aus.

Sie können darüber hinaus einen Code sperren, damit er nicht vergeben werden kann (gesperrte Codes erhalten im Codeplan eine entsprechende Kennzeichnung), und Sie können einen Code auf einen anderen Code transformieren, falls sich zwei Codes als inhaltlich gleich erweisen sollten (die Transformation von Codes wird im Codeplan durch einen Pfeil gekennzeichnet). In diesem Fall wird der betreffende Code bei der Ausgabe auf den Zielcode transformiert, er kann aber weiterhin eingegeben werden.

- gültiger Code
- gesperrter Code
- transformierter Code



Codeplan bearbeiten

Codepläne können im Menüreiter **Codieren / Erfassen** über **Bearbeiten** im Menübereich **Codeplan** direkt in CIScode bearbeitet werden.

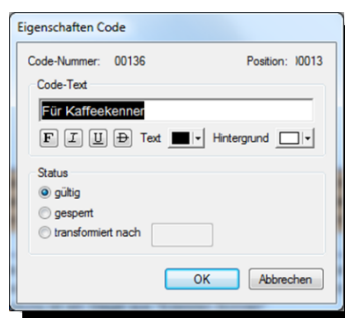
(Hinweis: Hierfür muss dem CIScode-Nutzer das Recht den Codeplan zu bearbeiten, eingeräumt worden sein.)

- Wählen Sie eine offene Antwort der Frage aus, deren Codeplan Sie bearbeiten wollen.
 - Im Codeplanfenster erscheint der (zu Beginn leere) Codeplan.
 - Wählen Sie im Menüreiter **Codieren / Erfassen** im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Bearbeiten**.
- Der Codeplan kann jetzt bearbeitet werden.
- Fügen Sie über einen Auswahlpunkt im Menü der rechten Maustaste eine neue Codezeile ein.
 - Vergeben Sie einen Code und drücken Sie Enter.
 - Vergeben Sie einen Text und drücken Sie Enter.
 - Wählen Sie im Menüreiter **Codieren / Erfassen** im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Bearbeiten**.

Die Codeplanbearbeitung wird beendet und der Codeplan wird auf dem Server gespeichert.

Während Sie den Codeplan bearbeiten, können Sie durch Rechtsklick auf einen Code ein Kontextmenü zu diesem Code erhalten. Damit können Sie:

- Zeilen **davor** einfügen
- Zeilen **danach** einfügen
- Zeilen **untergeordnet** einfügen (als Untercode zum darüber liegenden Code)
- Zeilen **löschen** (nur möglich, wenn der Code nicht verwendet wird)
- Codes nach **links verschieben** (eine Hierarchieebene höher)
- Codes nach **rechts verschieben** (eine Hierarchieebene niedriger)
- Code-Eigenschaften (bearbeiten)
- Synonyme bearbeiten



Im Modus **Codeplan Bearbeiten** können Sie durch Rechtsklick ein Kontextmenü für den gesamten Codeplan aufrufen. Damit können Sie:

- Codeplan verwerfen
- Inhalt von anderer Frage übernehmen
- Codeplan verknüpfen
- Codeplanverknüpfung aufheben
- Inhalte von anderer Sprache übernehmen
- Sprache verknüpfen
- Sprachverknüpfung aufheben
- Codegruppe definieren

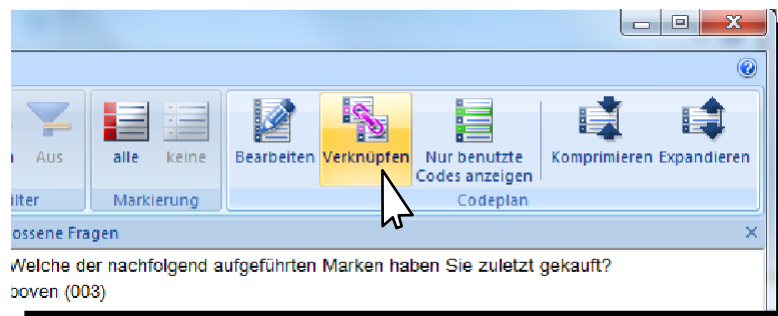
Codeplan verknüpfen

CIScode bietet die Möglichkeit, einen Codeplan für mehrere Fragen zu verwenden.

Bei der **Übernahme von einer anderen Frage** können anschließend die Codepläne der neuen und der alten Frage unabhängig voneinander weiterentwickelt werden.

Die Verknüpfung ist eine Referenz, d. h. es gibt weiterhin nur einen gemeinsamen Codeplan, der in mehreren Fragen benutzt wird. Der Codeplan kann sowohl in der Ursprungsfrage als auch in den verknüpften Fragen verändert werden. Es können sowohl Codepläne von verschiedenen Fragen bzw. Sprachen miteinander verknüpft werden.

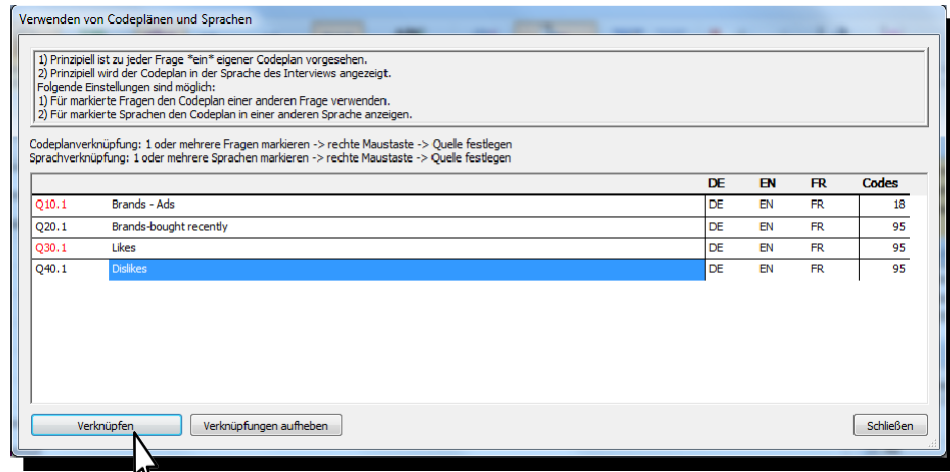
- Im Menüreiter **Codieren / Erfassen** im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Verknüpfen** wählen.



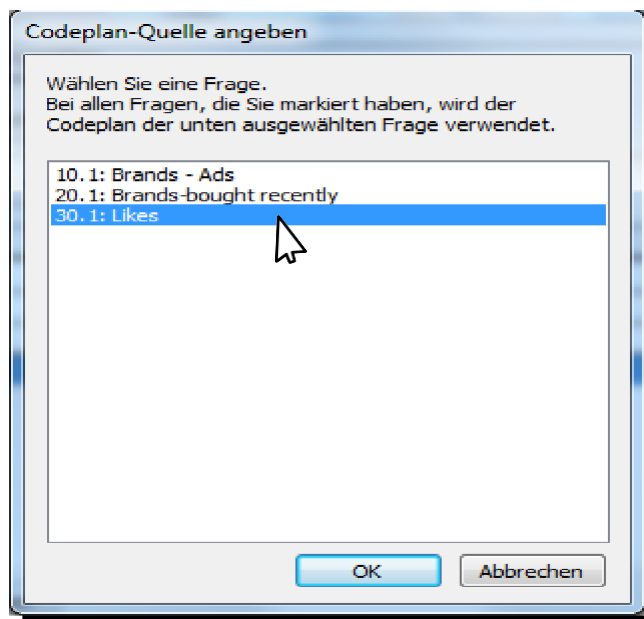
In dem sich öffnenden Fenster sind alle im aktuellen Projekt vorkommenden offenen Fragen mit Fragennummer und Fragenbeschreibung aufgelistet. Die Fragen, die Sie mit der Frage verknüpfen wollen, welche den Codeplan enthält, werden markiert (wie auch bei anderen Programmen üblich kann man auch hier die Markierung mit **Shift + linke Maustaste** bzw. **Strg + linke Maustaste** erweitern). Anschließend klicken Sie unten rechts im Fenster auf den Button **Verknüpfen** und wählen dann die Frage aus, die den Codeplan enthält. Nach Bestätigung mit **OK** ist der Codeplan dann für alle verknüpften Fragen verfügbar.

Beispiel:

Sie möchten den bei der Frage **Q30.1 (Likes)** hinterlegten Codeplan auch bei der Frage **Q40.1 (Dislikes)** verwenden. Markieren Sie die Frage **Q40.1 (Dislikes)** und klicken Sie auf **Verknüpfen**.



Im Fenster Codeplan-Quelle klicken Sie auf die Frage, bei der der gewünschte Codeplan hinterlegt ist, hier also die Frage **Q30.1 (Likes)**. Bestätigen Sie mit **OK**.



Die Verknüpfung ist nach dem Wechsel auf eine andere Antwort aktiviert, nun wird der Codeplan auch bei Frage **Q40.1 (Dislikes)** angezeigt. Der Codeplan von Frage **Q30.1 (Likes)** wird so auch für die Frage **Q40.1 (Dislikes)** verwendet. Änderungen des Codeplans können für beiden Fragen vorgenommen werden.

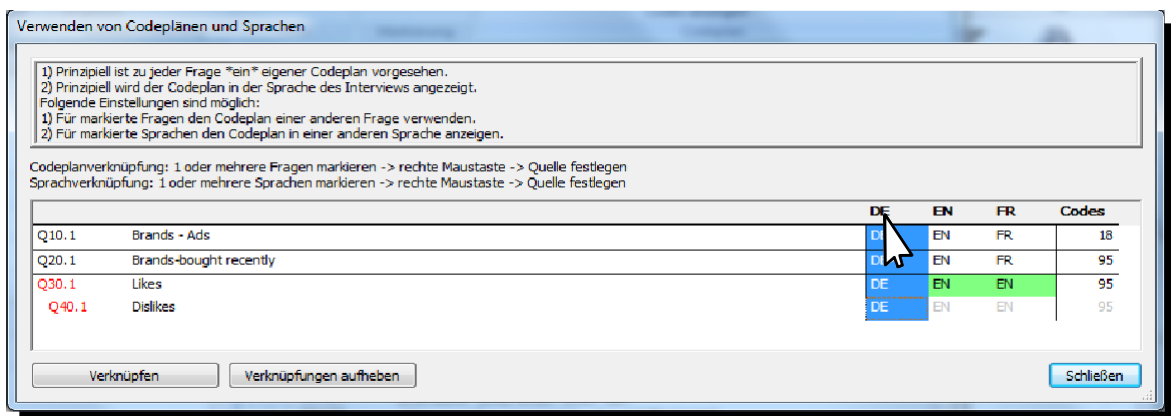
Die Verknüpfung ist eine Referenz, d. h. es gibt weiterhin nur einen Codeplan, der aber in mehreren Fragen benutzt wird. Der Codeplan kann in der Ursprungsfrage oder auch in der verknüpften Frage verändert werden.

Hinweise zu Codeplanverknüpfungen

- Codeplanverknüpfungen können nur aufgehoben werden, wenn bei verknüpften Fragen noch **keine Codes** vergeben wurden.
- Bevor eine Verknüpfung vorgenommen werden kann, müssen alle bestehenden Verknüpfungen und auch alle Codeplaneinträge bei der Frage, bei der der Codeplan hinterlegt werden soll, entfernt werden. Dies ist generell bei bereits codierten Fragen nicht möglich. Dabei handelt es sich nicht um einen Fehler in CIScode, sondern um eine bewusste Entscheidung, da anderenfalls die Gefahr besteht, dass vergebene Codes nicht mehr zu den Codepunkten des neuen Codeplans passen. Aus diesem Grund sollten Verknüpfungen immer angelegt werden, bevor mit der eigentlichen Codierung begonnen wird.

Sprachen verknüpfen

CIScode bietet zudem die Möglichkeit, Codepläne einer Sprache für mehrere Sprachen zu nutzen. Für die Verknüpfungen der Codeplansprachen empfehlen wir folgendes Vorgehen:
Öffnen Sie die Antworten in der gewünschten Sprache der jeweiligen Fragen und wählen im Menübereich **Codeplan** den Menüpunkt **Verknüpfen**. In dem dort erscheinenden Fenster markieren Sie wie angegeben mittels Klick mit der Maustaste auf den grau unterlegten Tabellenkopf die Spalte **DE**, wodurch die gesamte Spalte markiert wird.



Mit einem Rechtsklick auf den nun blau markierten Balken haben Sie die Möglichkeit, den Codeplan für die Sprache **DE** auf den Codeplan für die Sprache **EN** zu verknüpfen. Anschließend steht Ihnen der Codeplan in Englisch auch bei den deutschsprachigen Antworten zur Verfügung. Die Verknüpfungen der einzelnen Fragen nehmen Sie dann weiterhin beim englischsprachigen Codeplan vor. Durch umgekehrtes Vorgehen lösen Sie die Sprachverknüpfung wieder auf.

Verknüpfte Sprachen werden mit einer einheitlichen Farbe unterlegt (die Farbe ist dabei abhängig von der Reihenfolge der zur Auswahl stehenden Sprachen und kann nicht verändert werden).

Hinweise zu Sprachverknüpfungen

- Es können nur Sprachen verknüpft werden, zu denen auch Interviews vorliegen, auch wenn weitere Sprachen bereits im Fragebogen angelegt wurden. Dieses Verhalten von CIScode ist so beabsichtigt, um mögliche Einschränkungen in der Bearbeitung durch zu große Datenmengen zu vermeiden (theoretisch können über 60 Sprachen parallel angelegt werden).
- Wenn Sie jedoch sprachübergreifende Codepläne in CIScode erarbeiten, also beispielsweise in Fragen, bei denen Antworten in mehreren Sprachen vorliegen, sollten vor der ersten Codeplanbearbeitung bereits die Sprachverknüpfungen vorgenommen werden, damit zu jeder Frage unabhängig von der Sprache der Antwort nur ein Codeplan existiert. Anderenfalls kann es beispielsweise vorkommen, dass Sie eine Codeplanversion für die spanischen Antworten haben und eine andere Version desselben Codeplans für die englischen Antworten.
- Die Sprachkennzeichnung bei Codeplänen in CIScode muss nicht zwingend mit der tatsächlichen Sprache übereinstimmen. Wir definieren häufig den Codeplan für DE als Basiscodeplan für alle anderen Sprachen, auch wenn dieser Codeplan in englischer Sprache angelegt ist.

Codeplan in Excel exportieren/ aus Excel importieren

Es ist ebenfalls möglich, Codepläne in Excel zu bearbeiten und die Codepläne in CIScode zu importieren (Menüpunkt **Codeplan importieren** im Menüreiter **Basis**).

1. Wählen Sie im Menüreiter **Basis** im Menübereich **Import / Export** den Menüpunkt **Codeplan exportieren**.
2. Wählen Sie den Ort, an dem der Codeplan abgespeichert werden soll
Vorgabe: {CIS-Verzeichnis}\Gruppen\{Gruppenname}\Projekte\{Projektname}\Export\CIScode\
3. Sofern gewünscht, schränken Sie die Auswahl der Fragen ein, für die Codepläne exportiert werden sollen (empfohlen wird jedoch, stets alle Codepläne zu exportieren).
4. Exportieren Sie den Codeplan. Ein vorhandener Codeplan wird als Sicherungskopie gespeichert.

Die Codeplan-Excel-Datei bekommt folgenden Namen:

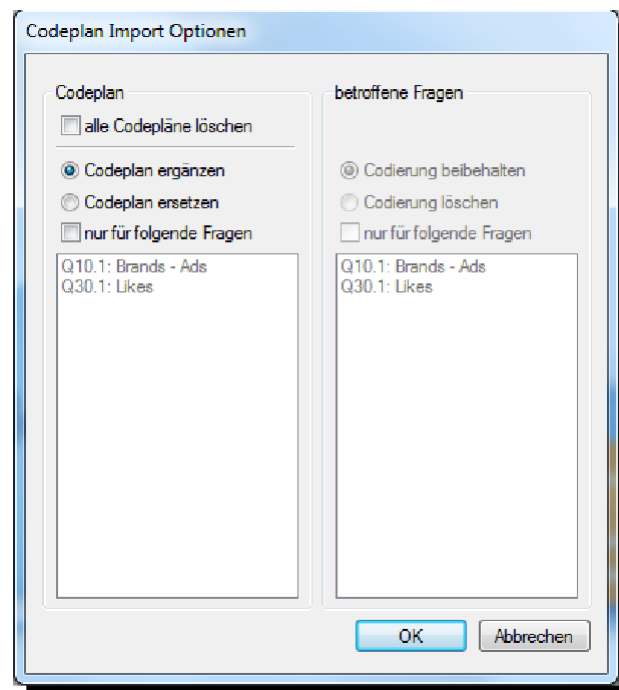
{Projektname}_CPL.XLSX (bzw. XLS) und hat folgenden Aufbau:

Code Number	Overcode	Code State	Code Target	DE	SYNONYM(DE)
1		locked		<u>Positiv</u>	
3	1	valid		sieht gut aus	optisch nett
5	1	valid		angenehmer Duft	riecht gut
4		locked		<u>Negativ</u>	
2	4	valid		sieht nicht gut aus	unansehnlich
6	4	valid		unangenehmer Duft	riecht nicht gut
99		locked		Unsinn	qwertz
8		valid		Sonstiges	
6		transformed	8	Sonstige Nennungen	mag keine Werbung

1. Spalte heißt **Code Number** und enthält die Codenummer.
2. Spalte heißt **Overcode** und enthält die Codenummer eines möglichen Overcodes.
3. Spalte heißt **Code State**. Die Spalte kann folgende Werte annehmen
 - valid – gültig
 - locked – für einen gesperrten Code
 - transformed – wenn ein Code bei der Ausgabe auf einen anderen abgebildet werden soll
4. Spalte heißt „Code Target“ und enthält die Zielcodenummer bei einer Transformation.
5. Spalte ist mit dem ersten Sprachcode (nach ISO 639-1) bezeichnet - **DE** steht beispielweise für **Deutsch**. In dieser Spalte stehen die Texte zu den Codenummern. In den folgenden Spalten können weitere Sprachcodes aufgeführt sein. Es können alle Sprachen des Fragebogens nebeneinander stehen. Sofern vorhanden werden rechts neben den Sprachspalten mit den Codetexten in einer weiteren Spalte die Synonyme für die Autocodierung abgelegt. Diese Spalte trägt die Bezeichnung **SYNONYM(XX)**, wobei die Buchstaben **XX** für das jeweilige Sprachkürzel stehen.

Wenn Sie Codepläne über Excel erstellen wollen, ist es am einfachsten, sich über CIScode eine leere Codeplan-Excel-Datei anlegen zu lassen. Die Reiterbezeichnung des Excel-Arbeitsblattes muss die Bezeichnung der offenen Frage aufweisen. Spalten dürfen dabei nicht ausgeblendet werden.

Im Menüreiter **Basis** im Menübereich **Import / Export** können Sie mit **Codeplan importieren** den unter Excel erstellten Codeplan in CIScode einlesen. Sie können an dieser Stelle entscheiden, ob Sie einen Codeplan ergänzen oder ersetzen wollen und ob das für alle Fragen im Projekt oder nur für einzelne Fragen geschehen soll. Insbesondere bei der Zusammenarbeit von mehreren Nutzern mit Codeplan-Bearbeitungsrechten empfiehlt es sich, grundsätzlich nur den aktuell bearbeiteten Codeplan zu ersetzen, um nicht die Änderungen von anderen Nutzern versehentlich zu überschreiben. Zusätzlich kann für die betreffenden Fragen die erfolgte Codierung beibehalten werden (Standardeinstellung) oder vollständig gelöscht werden.



Codierer werden über ein Hinweisfenster informiert, wenn der Codeplan geändert wurde.

Zusätzlich besteht die Möglichkeit, einen Codeplan zu exportieren, der für die Abstimmung mit einem Kunden vorgesehen ist. Beim Kundencodeplan werden die nur intern verwendeten Spalten **Overcode** und **Code State** nicht mit ausgegeben. Die Ausgabe erfolgt grundsätzlich im Hochformat für die Ausgabe auf DIN-A4-Blättern optimiert und ist zusätzlich mit Formatierungen versehen, welche die Lesbarkeit verbessern. Den Kundencodeplan finden Sie unter dem Menüpunkt **Kundencodeplan ausgeben** im Menübereich **Import / Export**.

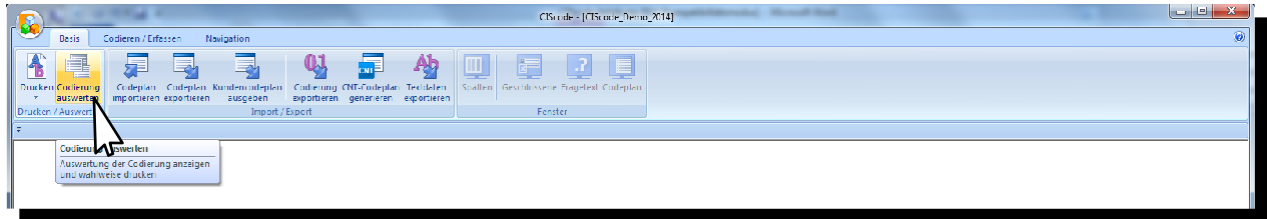


Beispiel - Kundencodeplan:

		Codeplan für Projekt: CIScode_Demo_2015
		Frage Likes: Was gefällt Ihnen gut an dieser Kaffee-Marke?
Code-nummer	Zielcode	
		Positive Angaben
		Geschmack
101		Geschmack/ Kaffee: allgemein/ gut/ angenehm/ lecker
102		Geschmack/ Kaffee: ausgewogen/ harmonisch/ rund
103		Geschmack/ Kaffee: aromatisch/ würzig
104		Geschmack/ Kaffee: vollmundig
105		Geschmack/ Kaffee: frisch
106		Geschmack/ Kaffee: natürlich/ nicht künstlich
119		Sonstige positive Angaben zu "Geschmack"
		Nachgeschmack
121		Nachgeschmack: allgemein/ gut/ angenehm/ lecker
122		Nachgeschmack: kaum/ nicht (zu) beißend/ kratzig
123		Nachgeschmack: natürlich/ nicht (zu) künstlich
139		Sonstige positive Angaben zu "Nachgeschmack"
		Duft/ Geruch/ Aroma
141		Duft/ Geruch/ Aroma: allgemein/ gut/ angenehm/ lecker
142		Duft/ Geruch/ Aroma: natürlich/ nicht (zu) künstlich
159		Sonstige positive Angaben zu "Duft/ Geruch/ Aroma"
		Intensität
161		Geschmack/ Kaffee: stark/ kräftig/ nicht (zu) mild
162		Geschmack/ Kaffee: nicht (zu) wässrig/ dünn
163		Geschmack/ Kaffee: mild/ nicht (zu) stark
179		Sonstige positive Angaben zu "Intensität"
		Mundgefühl
181		Mundgefühl: allgemein/ gut/ angenehm
182		Keine Mundtrockenheit/ kein trockener (Nach-)Geschmack
183		Brennt/ beißt/ kratzt nicht auf der Zunge/ im Mund
199		Sonstige positive Angaben zu "Mundgefühl"
		Weitere positive Kommentare
301		Unspezifiziert: ausgewogen/ rund/ harmonisch/ gut abgestimmt
302		Alles/ Kaffee gefällt/ ist gut/ besser/ angenehm/ gute Qualität
319		Sonstige positive Angaben
999		Weiß nicht/ keine Angabe

Auswerten der Codierung in CIScode

Eine schnelle **Auszählung der Codes** auf Grundlage der Basis der gegebenen Antworten kann direkt in CIScode gestartet werden. Wählen Sie hierzu im Menüreiter **Basis** im Menübereich **Drucken/ Auswerten** den Menüpunkt **Codierung auswerten**.



Die Option **Codierung auswerten** ermöglicht eine schnelle **Auszählung der Codes** auf Grundlage der Basis der gegebenen Antworten. Ausgezählt werden sowohl die Anzahl der vergebenen Codes sowie die prozentuale Verteilung, jeweils bezogen auf die tatsächlich codierten Antworten.

Zusammenfassung

Anzahl Fragen	1
Anzahl Antworten	200
Anzahl Nennungen	157

Frage 10 (Brands - Ads)

Für welche Marken von Kaffee haben Sie in der letzten Zeit Werbung gesehen, gehört oder gelesen? Bitte nennen Sie alle Marken, die Ihnen einfallen.

Antworten	200	
Antworten ohne Codierung	50	25.0%
Antworten mit Codierung	150	75.0%
Antworten ohne Textfassung	199	99.5%
Antworten mit Textfassung	1	0.5%

Antworten mit Codierung	150	
00101 -Aldi	2	1.3%
00102 -Dallmayr	8	5.3%
00103 -Darboven	3	2.0%
00104 -Edeka Gut & Günstig	7	4.7%
00105 -Eduscho	7	4.7%
00106 -Eilles	4	2.7%
00107 -Jacobs	16	10.7%
00109 -Melitta	16	10.7%
00110 -Mövenpick	7	4.7%
00111 -Onko	3	2.0%
00112 -Penny	1	0.7%
00113 -Rossmann	1	0.7%
00114 -Tchibo	77	51.3%
00115 -Tempelmann	5	3.3%
Summe der Nennungen	157	104.7%

Die Auszählung der Codierungsergebnisse kann auf verschiedene Weise erfolgen:

- **Auszählung einer Frage**

Nur die ausgewählte Frage wird ausgewertet.

- **Auszählung mehrerer Fragen**

Alle geöffneten Fragen werden ausgewertet.

- **Bei verknüpften Codeplänen kann eine Gesamtauszählung über alle verknüpften Fragen erfolgen**

Hierzu statt nur einer Frage alle gewünschten Fragen nach Bedarf auswählen, öffnen und im Menüreiter **Basis** im Menübereich **Drucken / Auswerten** den Menüpunkt **Codierung auswerten** wählen.

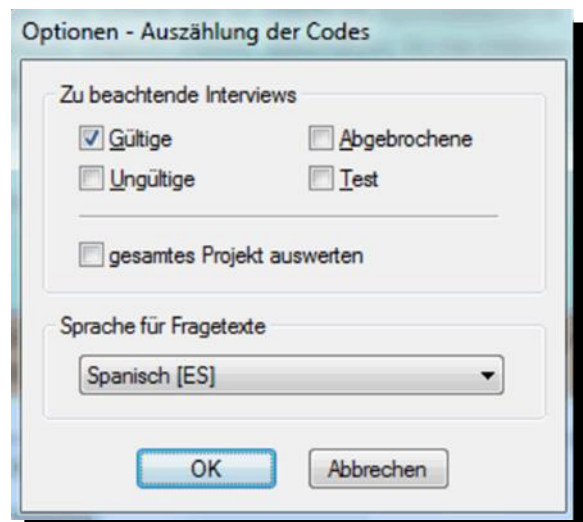
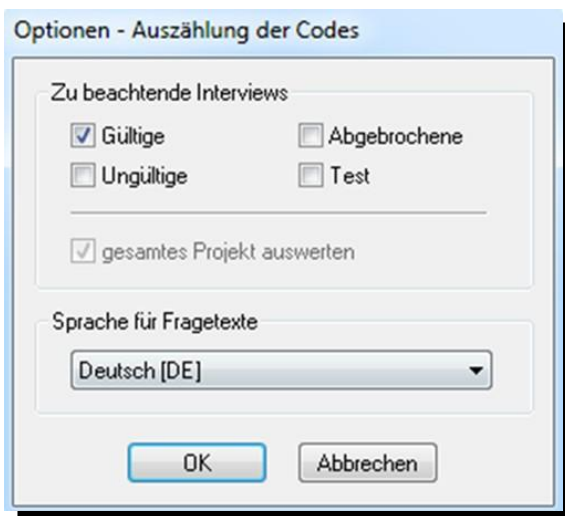
Einschränkung: Bei Auszählung von mehreren verknüpften Fragen wird nur die Fragennummer der Frage, auf die verknüpft wurde, angezeigt, z. B. bei der Verknüpfung der Fragen Q120; Q130 und Q140 auf Q110 wird in der Auszählung der Codes in der Titelzeile nur die Frage Q110 aufgeführt.

- **Gesamtes Projekt auswerten**

Wenn diese Option im Fragendialog ausgewählt wird, werden alle Fragen des Projektes ausgezählt. Hierzu ist es nicht nötig, alle Fragen des Projekts zur Bearbeitung zu öffnen.

Wählen Sie im Menüreiter **Basis** im Menübereich **Drucken / Auswerten** den Menüpunkt **Codierung auswerten**.

1. Wählen Sie, welche Interviews in die Auswertung einfließen sollen. Zur Auswahl stehen **gültige** Interviews, **ungültige** Interviews, **abgebrochene** Interviews und **Test**interviews.
2. Entscheiden Sie, ob das **gesamte Projekt** oder nur die **aktuell geöffneten Fragen** ausgewertet werden sollen.
3. Wählen Sie die gewünschte **Auswertungssprache**. CIScode bietet die Möglichkeit, die Auszählung der Codes optional in jeder angelegten Sprache durchzuführen.
4. Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit **OK**.



Daten exportieren

Wählen Sie im Menüreiter **Basis** im Menübereich **Import / Export** den Menüpunkt **Daten exportieren**.

(Hinweis: Hierfür muss dem CIScode-Nutzer das Exportrecht eingeräumt worden sein).

- Wählen Sie das gewünschte **Ausgabe-Format**:
 - CODE-Datei (CIS Datenformat)
 - Excel-Arbeitsblatt
 - SPSS-Format
 - Textdatei (TAS-Datei)
 - Trennzeichen getrennt (CSV-Datei)
- Schränken Sie die Auswahl bei Bedarf ein.
- Unter Export wählen Sie **Alle Daten exportieren**, um alle Daten zu exportieren.
Sie können auch nur neue Daten exportieren, die seit dem letzten Export hinzugekommen sind.
- Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit **OK**.

Einstellungen: Daten exportieren

Ausgabe-Format: **Excel-Arbeitsblatt (XLS-Datei)**
CODE-Datei (CIS-Datenformat)
Excel-Arbeitsblatt (XLS-Datei)
Textdatei (TAS - Datei)
Trennzeichen getrennt (CSV - Datei)

Zu beachtende In: ☒ Gültige ☐ Ungültige ☐ Test ☐ Verlassene

Sortierung nach: ☒ Fragen ☐ Interviews

Sprache: Alle Sprachen

Bereiche - Offene Daten

Computernummer von: 9 bis: 16741062

Interviewnummer von: 1 bis: 14000

Interviewdatum von: 11.02.2016 bis: 17.02.2016

Fragennummern: Q30-Q70

Projekt - Version: 1 bis: 1

Teilprojekt: 0000

☒ Alle untergeordneten Teilprojekte beachten.

Nur Antworten mit bestimmten Codes exportieren (z.B. 100;200-400;500):

FS drücken, um eine vorherige Auswahl von Bereichen wiederherzustellen.

Exporteinstellungen: Aus Profildatei laden

Optionen

☐ Gesamtausgabe

☐ Codierungen

☐ Jeden Code in eine einzelne Zeile

☒ Overcodes ausgeben

☐ Codegruppen durch Leerzeichen trennen

☒ Originale Texte

☐ Erfasste Texte

☐ Korrigierte Texte

☐ Übersetzte Texte

☒ Zeilenbrüche entfernen

☐ Ausgabe in UTF8

☒ Für jede Frage neues Tabellenblatt erstellen

☐ Export von geschlossene Fragen: (z.B. Q10;Q50-Q400;Q450)
(Die geschlossenen Fragen werden nur exportiert, wenn zu diesem Interview mind. eine offene Frage exportiert wird!)

Nennungstexte geschlossener Antworten

☒ Geschlossene in einem eigenen Tabellenblatt exportieren

Als dichotome Variablen exportieren:

☐ Fragenbeschreibung ausgeben

☐ Codierer ausgeben

Export

☒ Nur neue Daten exportieren. (seit letzten Export)

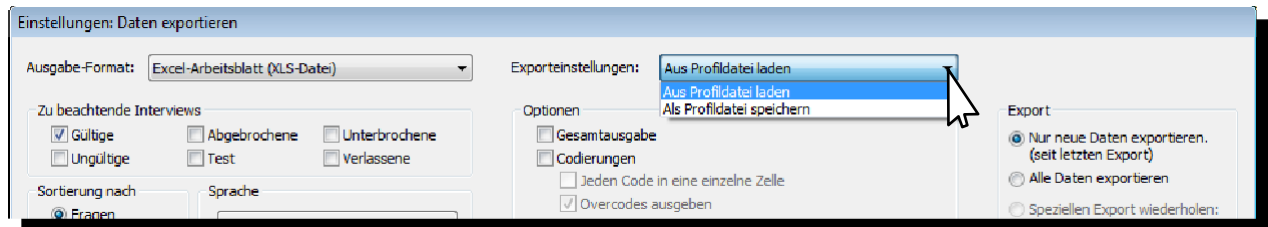
☐ Alle Daten exportieren

☐ Speziellen Export wiederholen:

OK Abbrechen

- Die Export-Datei wird wie folgt gespeichert:
{CIS-Verzeichnis}\Gruppen\{Gruppenname}\Projekte\{Projektname}\
Export\CIScode\{Projektname}__{Zeitstempel}.DATEIENDUNG

- Unter **Exporteinstellungen** können jeweils aktuelle Einstellungen unter einem Namen gespeichert werden und für spätere Exporte geladen werden.



CIScode-Hilfe

- **Informationen über CIScode:**

Informationen zur Programmversion von CIScode und weitere Informationen über CIScode können jederzeit über den Button **Fragezeichen** am rechten oberen Rand angezeigt werden.

- **Interviews werden nicht geladen:**

1. Es wurden noch keine Interviews durchgeführt bzw. auf dem Codierserver hinterlegt. Einzelne Fragen, die keine Werte aufweisen, werden in CIScode durch einen Strich in runden Klammern (-) gekennzeichnet.
2. CIScode lädt zur Verringerung der Ladezeiten beim Programmstart die Interviewdaten in mehreren Abschnitten; d. h. unmittelbar nach dem Programmstart stehen unter Umständen noch nicht alle Interviews für die Codierung zur Verfügung. Im Dialog zur Projektauswahl kann das sofortige Laden aller Interviews über die Option **Zuerst warten, bis alle anstehenden Daten importiert sind** erzwungen werden.
3. Die Interviews werden bereits von einem anderen Zugriffsberechtigten bearbeitet. Der Zugriff auf diese Interviews ist für alle anderen CIScode-Nutzer gesperrt.
4. Die Zugriffssperre auf Interviews wurde (beispielsweise durch eine unterbrochene Internet-Verbindung) nicht aufgehoben, obwohl die Interviews nicht mehr bearbeitet werden. In diesem Fall kann die Zugriffssperre über CIScode:admin aufgehoben werden, siehe unter **Codierer freigeben**. Wenden Sie sich dafür im Zweifelsfall an den Administrator.

- **Codeplan wird nicht angezeigt:**

1. Es wurde noch kein Codeplan erstellt bzw. auf den Server geladen. Es wird ein passender Codeplan benötigt.
2. Der Codeplan ist in der gewünschten Sprache nicht verfügbar. Es wird eine entsprechende Sprachversion bzw. eine Sprachverknüpfung des Codeplans benötigt.
3. Der Menüpunkt **Nur benutzte Codes** anzeigen im Menübereich **Codeplan** ist aktiviert. Sofern noch kein Code vergeben wurde, bleibt das Codeplanfenster daher leer.

■ **Offene Antworten werden nicht angezeigt:**

1. Der Menüpunkt **Codierte ausblenden** im Menübereich **Anzeige** ist aktiviert. Wenn alle Antworten bereits codiert sind, bleibt das Anzeigefenster leer.
2. Der Menüpunkt **Setzen** im Menübereich **Filter** ist aktiviert. Wenn keine Antworten den Filterbedingungen entsprechen, bleibt das Anzeigefenster leer.

■ **Fehlermeldung "Programmversion nicht aktuell":**

CIScode wird beständig weiterentwickelt. Die jeweils aktuelle Version kann unter <https://www.ifad.de/downloads> heruntergeladen werden und installiert werden.

CIScode-Optionen

In dem Menüpunkt **Optionen** können eine Reihe von Einstellungen für CIScode an die Bedürfnisse der Benutzer angepasst werden. Der Menüpunkt **Optionen** ist über das **Hauptmenü** aufzurufen - erreichbar über den **Start-Button** oben links.

▪ Anzeige

Bei folgenden Darstellungen können die Schriftart, der Schriftschnitt, die Schriftgröße, die Textfarbe und die Hintergrundfarbe eingestellt werden:

- Nicht codierte Texte
- Zeile in Bearbeitung: Original in Bearbeitung
- Zeile in Bearbeitung: Text in Bearbeitung
- Zeile in Bearbeitung: Übersetzung
- Zeile in Bearbeitung: Codes in Bearbeitung
- Codierte Texte
- Gesperrte Texte
- Markierung von Fundstellen
- Fragetext
- Geschlossene Fragen

▪ Anpassen

Im Abschnitt **Anpassen** kann die Symbolleiste für den Schnellzugriff auf alle CIScode-Befehle eingerichtet werden. Die Symbolleiste kann über- oder unterhalb der Menüleiste eingeblendet werden. Über die Schalter **Hinzufügen** und **Entfernen** können die Symbole für Befehle in die Schnellzugriff-Symbolleiste aufgenommen oder aus ihr entfernt werden.

▪ Sprache

CIScode kann in verschiedenen Sprachversionen genutzt werden. Derzeit stehen die Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch zur Auswahl (aktuell sind nur Deutsch und Englisch komplett verfügbar).

▪ Pfade

Bei der Installation wird der Benutzer gebeten, einen Dateipfad anzugeben, den CIScode für projektspezifische Dateien nutzt. Im Abschnitt **Pfade** kann diese Einstellung geändert werden (bei Netzwerkinstallationen ist eine Änderung des Dateipfads nicht möglich).

▪ Proxy

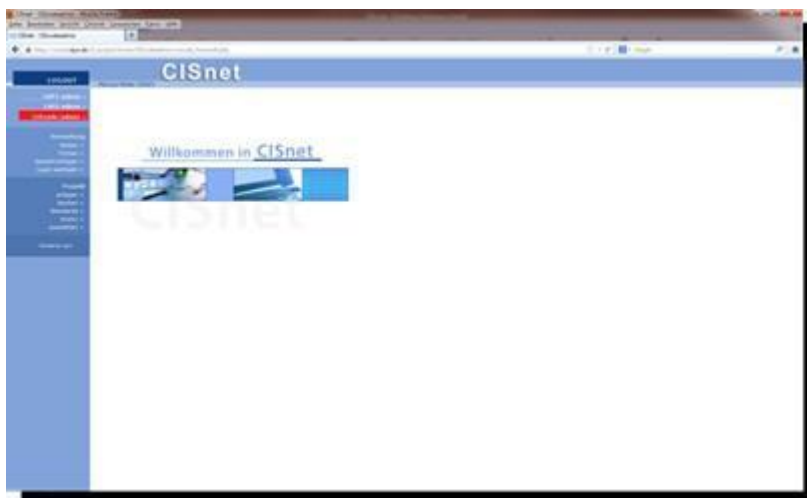
Im Abschnitt **Proxy** kann eingestellt werden, ob sich CIScode über einen Proxy mit dem Internet verbinden soll. Dazu sind die Proxy-Adresse mit dem verwendeten Port, der Proxy-Benutzer und das Proxy-Passwort einzugeben.

CIScode:admin

Die Administration der Codierprojekte einschließlich der Codiererverwaltung erfolgt über das Webinterface CIScode:admin, einen Bestandteil von CISnet, der Online-Plattform von IfaD.



Sie erhalten Ihren Zugang für CISnet auf Anfrage von IfaD. Über CISnet verwalten Sie Ihre Projekte, legen Quoten fest, starten und beenden die Feldarbeit, lassen sich Auswertungen anzeigen, fordern Daten an und vieles mehr. Als Nutzer von CIScode erhalten Sie zusätzlich Zugang zu CIScode:admin.



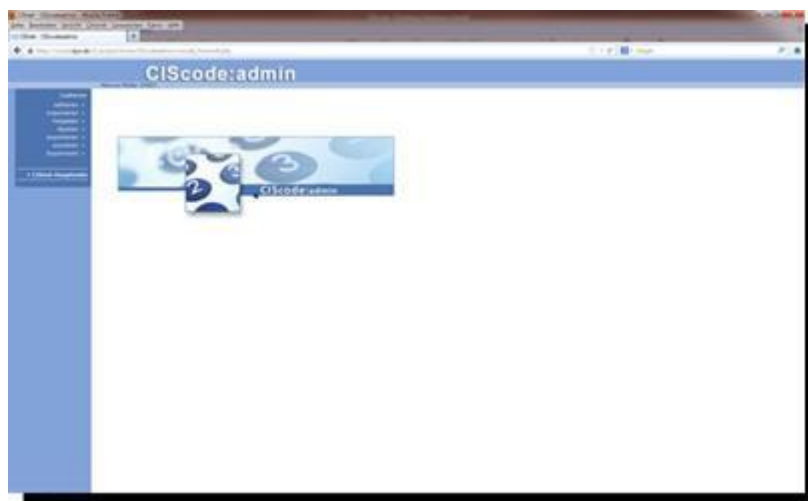
Auf der CISnet-Hauptseite erreichen Sie den CIScode:admin über den Button im Menü oben links (in der Grafik zur besseren Erkennbarkeit rot hinterlegt). An ähnlicher Stelle ist im CIScode:admin der Button platziert, über den Sie zurück zu CISnet wechseln können.

■ CIScode:admin

Beim CIScode:admin stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

Codierer

- | | |
|----------------|--|
| ▪ editieren: | Codierer verwalten |
| ▪ importieren: | Codierer neu anlegen bzw. importieren |
| ▪ freigeben: | Zugriff auf gesperrte Projekte freigeben |
| ▪ löschen: | Codierer löschen |
| ▪ exportieren: | Codiererlisten exportieren |
| ▪ zuordnen: | Projektzuweisungen verwalten |
| ▪ Exportrecht: | Exportrechte verwalten |



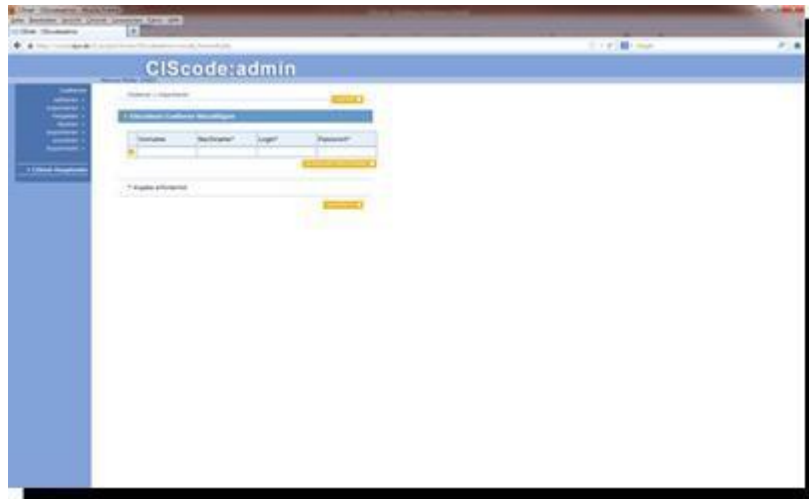
■ Codierer editieren

Sämtliche Angaben zu den Codierern (Vorname, Nachname, Codierer-Login und Passwort) mit Ausnahme der automatisch vergebenen Kennungsziffer können jederzeit editiert werden. Im ersten Bearbeitungsschritt wird eine Suche mit verschiedenen Suchoptionen (Suchkriterien, Vergleichskriterien und Anzeige der Ergebnisliste) angeboten. Auf der Ergebnisliste sind Korrekturen an den Einträgen möglich. Änderungen werden durch einen Klick auf den Button **speichern** gesichert.



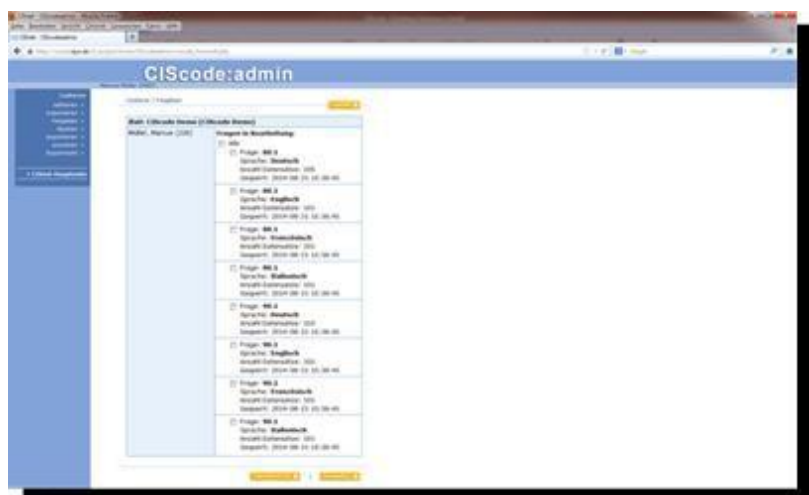
■ Codierer anlegen/ importieren

Um Codierern ein Codierprojekt zuweisen zu können, müssen Codierer im **CIScode:admin** angelegt werden. Dazu geben Sie den **Vornamen** und den **Nachnamen** des Codierers, ein **Codierer-Login** und ein **Passwort** ein. Alternativ können Sie eine Liste mit Codierern im Excel-Format importieren.



■ Codierer freigeben

Wenn ein Codierer nicht ordnungsgemäß von einem Codierprojekt abgemeldet wurde (beispielsweise durch eine Unterbrechung der Internetverbindung), wird unter Umständen die Zugriffssperre auf die bearbeiteten Datensätze nicht aufgehoben. Über den Menüpunkt **freigeben** ist es möglich, die Zugriffssperre des betreffenden Codierers auf einzelne Fragen oder auf das Gesamtprojekt aufzuheben.



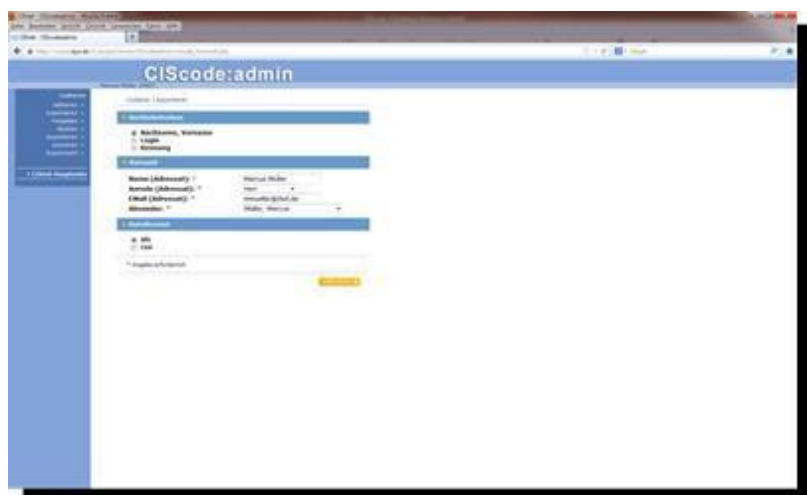
■ Codierer löschen

Einträge zu Codierern können auch wieder gelöscht werden. Dazu werden die betreffenden Codierer markiert und mittels Klick auf **löschen** aus der Datenbank entfernt. Es stehen nur die Codierer zur Auswahl, die nicht eingeloggt sind und die bisher weder Daten codiert noch erfasst haben.



■ Codierer exportieren

Es besteht die Möglichkeit, sich das Verzeichnis aller eingetragenen Codierer als Excel-Datei zusenden zu lassen. Zunächst erfolgt eine Abfrage des Sortierkriteriums (nach Name, Kennung oder Login), der Versandkennzeichnung (Adressat und Absender) sowie des Dateiformats (als XLS- oder CSV-Datei). Ein Klick auf **anfordern** versendet dann eine E-Mail mit den gewünschten Angaben im Anhang.



■ Codierer zuordnen

Bei der Zuweisung eines Codierers zu einem Codierprojekt wählen Sie zuerst das entsprechende Projekt in der Liste der verfügbaren Projekte. Die Zuweisung erfolgt über einen Klick in das entsprechende Markierungsfeld. Danach entscheiden Sie, welche Rechte zur Bearbeitung des Codeplans jeder Codierer erhält. Zur Auswahl stehen hier entweder voller Zugriff **darf den Codeplan verwalten**, ergänzender Zugriff **darf einen Code hinzufügen** oder kein Zugriff **darf keine Änderungen durchführen**.



■ Exportrecht vergeben

Die Berechtigung zum Export von Datenausgaben, Codeplänen und Auswertungen wird projekt-spezifisch vergeben. Dazu wählen Sie den jeweiligen Codierer aus und markieren dann die Projekte, für die der Codierer das Exportrecht erhalten soll. Das Exportrecht von CiScore aktiviert folgende Menüpunkte: **Codierung exportieren**, **CNT-Codeplan generieren**, **Textdaten exportieren**, **Codeplan exportieren**, **Codierung auswerten** und **Interviews drucken**.

